

キャラクター名

Sonya（ソーニャ）

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	95:死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて胸にはぽかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死ねてよかったと思う。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2
		25:葬儀	たれかが死んだのだらう。みんなが悲しんで、打ち込んで、泣いている人もいる。あなたはどうかだったのだらう。大きくかけられた写真の脇はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
		98:殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺したら、褒めてもらえるのだろうか。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グリゼット	保護	3	①②③④⑤	
シャルロツテ	憧憬	2	①②③④⑤	
幣辛夷	恋心	2	①②③④⑤	
墓守	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目に+1してもよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッドで」使用してよい
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを一つ追加で獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
胴		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		写真		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1