

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	24	18	8	8	8	8	11
ボーナス	8	6	2	2	2	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	10	8	4	2	2	2	3

HP	91
MP	48
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	護りの剣	至近	-1	14	0	3	2	-3	0
左手									
頭部	天魔の兜				-1	6			-1
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			8	0	4	0	2	6	15
スキル			1d						
その他									
総計(右)			7	16					
総計(左)					1	24	4	3	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 24
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
デュアン:有角族	★		パッシブ		自身			
効果: キャラクター作成時に【筋力基本値】に+3する。								
アームズマスタリー両手剣	★		パッシブ		自身			
効果: 両手剣の命中判定に+1dする。								
スラッシュブロウ	2	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のDRの直前に使用する。そのダメージに+[(SL+2)d]する。								
ディフェンダー	5	3	マイナー		自身	自動		
効果: 【物理防御力】に+[SL×3]する。シーン終了まで持続する。								
マジックディフェンダー	★		パッシブ		自身			
効果: 《ディフェンダー》の効果を「【物理防御力】と【魔法防御力】に+[SL×3]」に変更する。								
フルディフェンス	★	5	フリー		自身	自動		
効果: 《ディフェンダー》と同時に使用する。《ディフェンダー》がフリーアクションで使用可能となる。								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: 対象の【精神】と対決を行なう。判定の達成値に+[SL×2]する。対象に[逆上]を与える。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果: ダメージに+[CL×10]する。								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果: カバーを行なう。								
カバームーブ	2	4	《カバーリング》		自身	自動	シーンSL回	
効果: 《カバーリング》を[射程: 20m]に変更する。								
	1							
効果:								
トレーニング:筋力	★		パッシブ		自身			
効果: 【筋力】に+3								
トレーニング:器用	★		パッシブ		自身			
効果: 【器用】に+3								

フルディフェンス	物理 3 9	魔法 1 9
----------	--------	--------

