キャラクター名

イレーネ・アグニカ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | 11 |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | 絶望 |
| **サブクラス** | レクイエム | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 2 | 0 | 2 |
| **改造** | 0 | 0 | 0 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 86 別離 | |
| 10 覆う影 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| №37　希望織竜スパイダー・シャーク | 執着 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 頭 | | のうみそ | | オート | | 自身 | 行動最大値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | 自身 | 行動最大値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 手鏡 | | オート | | | |
| ポジション | | 手負いの獣 | | オート | なし | 自身 | パーツ全損箇所１つにつき攻撃判定に+1 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾、白兵攻撃に+1 |
| メインクラス | | 再生 | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御1。1ターンに何度使ってもよい |
| サブクラス | | 最高の戦友 | | ラピッド | 1 | 自身 | あなたは損傷中の「白兵攻撃」「射撃攻撃」の効果を持つパーツ１つを、損傷前の状態に戻してよい。 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 行動最大値+1 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2、このパーツがバトルパート終了時まで損壊せずに残っていた場合、損傷しているパーツ２つを選択し損傷前の状態に戻して良い |
| 腕 | | 名刀 | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃２+切断、攻撃判定の出目+１ |
| 脚 | | しっぽ | | オート | | | 行動最大値+1 |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | | 行動最大値+1　行動判定で使用して大失敗しても壊れない |
| | | | | アクション | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |