キャラクター名: クロム

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	5	経歴	c22家族から探されている		
経験点	3440		b21異種族の街で育った		
			a22裕福な家に生まれた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	10	2		26	4
		敏捷度	5			19	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	8	1		13	2
心	5	知力	3	3		11 + 2	2
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	6

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボルツスウォーム 射程20m	2H	5		2d+ 9	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 えびら	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 補充の矢筒	MP3で補充可能

装備品	説明
左手 スマルティエの徽習の腕輪	

その他メモ

ハルシカ協商国出身。
幼い頃に家族とともにキングスレイ方面へと来ていた際に列車の事故に遭遇。
その後の騒動の中で両親と離れ離れになってしまい孤児院に行きかけるが事故の際に自身を助けてくれたリカントの猟師の一家に引き取られる。
ほとんどの持ち物をその時失っていたが破れた服に「クロム」と書かれていたのでクロムと名付けられて育てられた。
その後はヒスダリア近郊で育ち成人のとなった日（予想）に義理の親から当時の事故のことを聞かされる。
その話を聞いて本当の両親のいる場所を知りたいと思うようになり冒険者となる。
獲物は機構への興味によって弓ではなくクロスボウを扱う。
本人は知らないが本名はクロムウェル・クルド

一般技能　狩人LV3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クロム

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
ダガーランク	20
レイピアランク	30
ボルツスウォーム	0

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 保存食1週間 ○□□○□□
- 救命草x3 ○□□○□□
- 魔香草x3 ○□□○□□
- 気付け薬x2 ○□□○□□
- アウェイクポーション ○□□○□□
- 太矢(12)x10 ○□□○□□
- 赤Bx10 ○□□○□□
- 赤Ax2 ○□□○□□
- アビスシャードx2 ○□□○□□

所持金 5661 G

預金・借金 G

名誉点 所持 83 /合計 133