

キャラクター名
如月 甲 (きさらぎ こう)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------|-------|---------|
| シンドローム | ハヌマーン | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | ハヌマーン | | | 年齢 | | 16 (高2) |
| オプション | 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 天涯孤独 | | 経験 | 永劫の別れ | 邂逅 | 忘却 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 2 | 1 | 1 | | | 4 | 行動値 | 6 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | (非装備時) | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 11 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 22 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------------------------|----|-----|----|-----|----|-------------------------|
| 伸縮性特殊警棒 (タイミングオートでじゃま!!) | 白兵 | 4r | | 2 | | |
| 行くぞ (3) コスト2 | | 0 | | | | メインプロセスの間+LvD個 (バトルビート) |
| 1の型 (1+2+4) コスト6 | 白兵 | 6r | | | | 全力移動後に白兵攻撃。+LvD個 |
| 2の型 (5+8) コスト4 | | 0 | | | | 回避時に+LvD個 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------------|--|
| コネ: 要人への貸し | |
| 思い出の一品 (めがねけーす) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 特異点 | P | N | | |
| ●雨宮 栗 (あまみや しずく) | P 慈愛 | N 恐怖 | | |
| 八重樫 若菜 | P 憧憬 | N 劣等感 | | |
| 雨宮蓮 | P 感服 | N 隔意 | | |
| 狐坂華 | P 尽力 | N 嫉妬 | | |
| ●エンヒ・スー | P 尊敬 | N 嫉妬 | | |
| 黒い月 | P 懐旧 | N 敵愾心 | | |

最大財産P: 4 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------|-----------------------------------|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト(ハヌマーン) | 2 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | | 白兵 | - | |
| 効果: | このエフェクトを組み合わせた場合全力移動後に白兵攻撃を行う。 | | | | | | | |
| バトルビート | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | メインプロセスの間ハヌマーンのエフェクトを使用した際に判定+Lv個 | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵.射撃 | | |
| 効果: | 攻撃のダイス+Lv個。 | | | | | | | |
| アクロバット | 3 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 回避 | | |
| 効果: | ドッジのダイスを+Lv個。 | | | | | | | |
| マシラのごとく | 4 | 5 | メジャー | - | 単体 | シンドローム | 80 | |
| 効果: | 攻撃力+[Lv*10]。判定ダイス-5個。1シーン一回。 | | | | | | | |
| スピードフォース | 3 | 4 | イニシャチブ | 至近 | 自身 | 自動 | ピュア | |
| 効果: | イニシャチブにメインプロセスを行う。 | | | | | | | |
| リフレックス(ハヌマーン) | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | シンドローム | - | |
| 効果: | C値-Lv | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: | 判定を行う直前に使用。判定のC値-1。1シナリオに1回。下限5。 | | | | | | | |
| 軽功 | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 高濃度酸素バブル | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

如月甲。
物心つく前から「施設」にいたため、両親を知らない。
だが施設職員に愛情たっぷり育てられ、いつか恩返しをしようと日々勉学や訓練に励んでいた。
施設では雨宮栗と言う同い年の女の子と仲良くなる。
彼女は施設職員の子供だったが頻りに手伝いにきていて、甲と仲良くなり、甲が淡い心を育むのには充分であった。

13歳の冬、甲は一人の人物(アルフレッド・J・コードウェル)よりある「モノ」を渡される
「もし君が力を望むのなら、これに願いなさい。そうすれば、君は欲しいものを手に入れるだろう」

13歳の12/24
施設が何者かにより襲撃される。
轟音と炎の中、甲はさらわれる(勢力1)も雨宮栗(勢力2)に助けられる。
甲は己の不甲斐なさを悔い、より一層精進すると雨宮に誓い勢いで告白。
雨宮は泣きそうな顔でそれを受け入れる。
二人を祝福するかのように更なる爆炎が施設を襲い、得体の知れない何か came (勢力3)。
二人はお互いを逃がそうとするが、雨宮が「それ」に捕獲され、鬻られ切り刻まれ、弄ばれる。
甲は力の限り泣き叫び、ある「モノ」に力を願う。

「それ」は雨宮の心臓を貫き、首を切り落とし、甲の目の前に供え、目の前から消えた。

甲は首を抱きしめ、絶叫した。
ぐしゃりと手の中の何かがつぶれる。