

キャラクター名
シヴィル(HO3:ソルジャー)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	13				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	2	0	2		
変異	0	1	1		
改造	2	0	2		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		感覚覚醒剤		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3
メインクラス		強化機械兵		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを獲得する
メインクラス		応急手当		ラピッド	0	0	使用したターンの間損傷したパーツを使用可能にする
サブクラス		狙撃の勘		オート	なし	自身	射撃攻撃の出目+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に個のパーツが損傷したら最大行動値+2
頭		最適化プログラム		オート	なし	自身	最大行動値+2装備箇所にダメージを受けた際任意の基本パーツを1つ追加で損傷
頭		基礎体術		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発 攻撃出目+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2 妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ボイスレター		オート			たからもの。激励の言葉とメッセージが書かれている
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		トランシーバー		アクション	3	0～1	BPに一度のみ姉妹1人の損傷した攻撃マニューバを修復する
頭		軍事訓練の記録		オート	なし	自身	1ターン目の間のみ下記の2種のどちらかの効果を適用する。射撃or砲撃攻撃の出目+1が射撃or砲撃攻撃のコストを-1する