

キャラクター名  
フードの男

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	8	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	0		知り合いに生き返った人がある 師と呼べる人物がいる		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2	2	21	3
体	15	敏捷度	11	4		22 + 2	4
		筋力	4	9		28 + 2	5
心	8	生命力	4	2	1	22	3
		知力	12	4		24	4
		精神力	6	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ジャイアントアーム	
怒涛の攻陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅱ・烈火	
鉄壁の防陣Ⅰ	
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体	
鉄壁の防陣Ⅲ・甲盾	
鉄壁の防陣Ⅳ・無敵	

名誉アイテム	点数
首切り刀専用化	50
ミスリルソード専用化	50
ドントレシアの堅忍甲冑	50
迅速の火縄壺	20
頑丈なランタン	10
よく切れるナイフ	5

名誉点 所持 315 /合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	12	13
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		20		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀[20/1]	1H両	20	1	2d+ 12	10	17	30										
全ての光を吸収するような黒刃。																	
ミスリルソード[15/1]	1H	15		2d+ 11	10	16	25										
白く輝く刃が特徴的。																	
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
救命草x7	○□□○□□
救難草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 12	6	61
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	5	2d+ 11	2d+ 10	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	スマルティエのピアス 危険感知判定+1
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	スマルティエの筋力増強の腕輪
腰	ベルト
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの敏捷増強の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔