キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3			18 + 1	3
		敏捷度	6	2		23 + 1	4
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	7	2		18	3
心	3	知力	4			7	1
		精神力	11	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

挑発攻撃	IB37 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	8	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 7	11	8	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	3			

装備品		説明
頭	恨みの鉢巻	受けたダメージを呪い属性で返す
耳		
顔		
首	Pインジェクター	インドミタブルPセット
背中		
右手	器用の指輪	
腰	宝石ケース	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット

能力増強の指輪x2

月光の魔符弐x3

ルビー炎

ムーンストーン光x2

オパール闇

インドミタブルPx2

所持金 760 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0