

キャラクター名
ヒノキ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	外見年齢22歳
冒険者Lv	6	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	960		毒を飲んだことがある 忘れられない恐怖を体験したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	2		12	2
	敏捷度	4			10	1
体	筋力	1	1		16	2
	生命力	6	2		22	3
心	知力	11	4		25 + 1	4
	精神力	10	3		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フェトル	6		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
鋭い目		2120 p	p
魔法拡大/数		1B39 p	p
魔法拡大/時間		1B39 p	p
武器習熟A/スタッフ		1B31 p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		備考
アンチボディ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 0	5	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳 聖印	
顔	
首 水晶のチョーカー	
背中	
右手 知性の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知性の指輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
寝坊助ちゃん	□□□□⑤
ある日、村を永久追放される	□□□□⑩
多少寝てても暮らせる職は、冒険者が妥当。神官ならば需要はあるし、布教の一環にもなる、神殿にあまり顔を出さなくても許されるだろう	□□□□⑮
PL：ベル	□□□□⑳
プリースト(フェトル)：6 セージ：3 エンハンサー：1 アルケミスト：1	□□□□㉕
特技：拡大/数・拡大/時間・杖A	□□□□㊳
錬技：アンチボディ	□□□□㊵
賦術：パラライズミスト	□□□□㊿

