キャラクター名
プレーズ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	女	年齢	１４才
冒険者Lv	13	経歴	己に何らかの誓を立てている。		
経験点	190		命を救われたことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6	15		35 + 2	6
		敏捷度	8	15		37	6
体	0	筋力	6	15		21	3
		生命力	14	14		28	4
心	11	知力	5	22		38	6
		精神力	14	10		35	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5	セージ	10				
シューター	13	ライダー	5				
ソーサラー	7						
プリースト/女神モリアン(大神)	10						
マギテック	4						
スカウト	8						
レンジャー	3						

戦闘特技					
追加攻撃	220p		p		p
投げ攻撃	225p		p		p
トレジャーハント	2120p		p		p
ファストアクション	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
武器習熟/ボウ	221p		p		p
精密射撃	218p		p		p
頑強	218p		p		p
武器習熟II/ボウ	221p		p		p
射手の体術	2121p		p		p
武器の達人	3144p		p		p
魔力撃	227p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	11	11	8
フェンサー	0			
シューター	13	19	19	16

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	＜マタナイト＞スプリントアーマー＋１		18	0	7
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		20	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 11	12	8	0										
ライトボウ（徹甲矢）	2H	5		2d+ 19	9	19	15										
ライトボウ	2H	5		2d+ 19	10	19	20										
スナイパー（徹甲矢） 射程40m	2H	10		2d+ 19	8	19	20										
クリアチャクラム 値段は持ち物欄に	１H投	1		2d+ 19	10	16	6										
ジャベリン 射程10m	1H投	5	-1	2d+ 18	10	16	10										
渇きの灰 値段は持ち物欄	１H投	1	4	2d+ 23		16											
ハンドアックス 射程10m　値段は持ち物欄	1H投	7		2d+ 19	11	16	12										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 20	10

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 19

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	13			
神聖魔法	10	16			
魔動機術	4	10			

	装備品	説明
頭	えびら	（ガジェット効果装備）値段はガジェット込
耳	まぎスフィア小	
顔	聖印（モリアン）	１００Gはまぎスフィア（小）代金
首	ポーションイジェクター	ヒーリングポーション＋１を仕込み
背中	野伏のロングマント	フード付きシーゴが隠れてる。緑の迷彩柄
右手	月光の指輪	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	バレットスリンガー	活性弾がはいってる
その他	排水のネックレス	

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	中にはオリエンタルタリス　カイトシールド
左手	信念のリング	
	作業用エプロン耐水	水属性ダメージ－１　「調理・接客・工作」＋１

その他メモ

【研究テーマ】魔力とマナの関係性について
→体外にあるマナについて（EX：魔法破り、魔力撃、ワードブレイク）
初期能力値Ａ６B8C４D１４E５F１４
http://dreamself.me/d/IKKx
http://dreamself.me/d/I6Oo

http://dreamself.me/d/INCs　茶髪版
とりあえず上げる技能の優先順位でおいて行っただけのものです。（グラは５止）
大神モリアン
〇格言
「輪廻の輪を守り、救いなさい」

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
プレーズ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	ソレイユ語	○				
神紀文明語		○	ロンバルト語	○	○			
ドラゴン語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
妖魔語	○							
グラスランナー語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
HP強化		
高所攻撃		
騎獣強化		
☆チャージ		
人馬一体		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
集中の鉢巻購入	10				
スナイパー専用化	50				
「寒中水泳マスター」を15/15	15				
エプロンさん友人	100				
マルコ顔見知り	１０				
野伏のロングマント購入	40				
インスタントボウガンソリッド	３０				
トリエラ	5				
『夢語りの魔人』	100				

名誉点 所持 210 /合計 570

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 18	10	16	15										
スナイパー	2H	10		2d+ 19	9	19	25										
インスタントボウガン・ソリッド 射程２０　補助動作で攻撃可しまうまで使えない	2H	5		2d+ 19	10	4	15										
オリエンタリス UMA	1H	20	−1	2d+ 18	11	20	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
☆冒険者道具【非消耗品】	○□□○□□
冒険者きっと	○□□○□□
筋力腕輪	○□□○□□
信念のリング	○□□○□□
ホース【レンタル】	○□□○□□
集中の鉢巻	○□□○□□
サバイバルコート	○□□○□□
発動体（指輪）	○□□○□□
作業用エプロン（耐水）	○□□○□□
杖型の発動体（装飾品）	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
とんがり帽子	○□□○□□
＜マタナイト＞スプリントアーマー＋１	○□□○□□
マナカードリッジXX	○□□○□□
マナカードリッジX	○□□○□□
野伏のロングマント	○□□○□□
☆冒険者道具【消耗品】	○□□○□□
矢（12本セット）x2	○□□○□□
器用指輪	○□□○□□
	○□□○□□
徹甲矢（１２本セット）x3	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
	○□□○□□
☆ポーション類	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション＋1x4	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
○えびらの中身（カウント用）	○□□○□□
徹甲矢	○□□○□□
魔力の矢x7	○□□○□□
滴矢	○□□○□□
閃牙の矢x8	○□□○□□

活性弾	○□□○□□
	○□□○□□
渇きの灰	○□□○□□
クリアチャクラムx2	○□□○□□
ハンドアックスx2	○□□○□□
ショートスピアx2	○□□○□□
接合潤滑油	○□□○□□
	○□□○□□
魔導機クーリール	○□□○□□
魔道バイク収納スフィア	○□□○□□
	○□□○□□
☆フレーバーアイテム【非消耗品】	○□□○□□
幻のウィッグ	○□□○□□
１５点魔晶石	○□□○□□
犬のぬいぐるみ	○□□○□□
長いリボン	○□□○□□
メモ帳とペン	○□□○□□
	○□□○□□
☆フレーバーアイテム【消耗品】	○□□○□□
山鳥（家畜もの）つみれ	○□□○□□
竜宮城ぷるぷる的な何かx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 46288 G

預金・借金 G

キャラクター名: プレーズ

プレイヤー名:

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 210 /合計 570

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
		誘う道化は何を望んだのか	○□□○□□
かき氷券	○□□○□□	悪名	○□□○□□
マナ関係の書籍	○□□○□□		○□□○□□
マギテックの初心者本	○□□○□□	学園への金銭取引	○□□○□□
きぐるみカミュー	○□□○□□	学園の金銭取引	○□□○□□
赤いバンダナ	○□□○□□	消費	○□□○□□
	○□□○□□	珀龍館女子用運動＋１着購入	○□□○□□
☆拠点（迷宮）へのおいて行ったもの	○□□○□□	万能大型ナイフ	○□□○□□
迷宮学生組合	○□□○□□	UMA作成	○□□○□□
学生組合Episode３	○□□○□□	所持学功点	○□□○□□
学生組合エピ４～７	○□□○□□		○□□○□□
お詫び金	○□□○□□		○□□○□□
冒険者きっとx3	○□□○□□		○□□○□□
マギトーチ	○□□○□□		○□□○□□
対の赤青目	○□□○□□		○□□○□□
1点魔晶石（組合）x6	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
入手	○□□○□□		○□□○□□
【夜突発】初夜の鐘【EP02】	○□□○□□		○□□○□□
【昼突発】はじまりの1【第一層】	○□□○□□		○□□○□□
森への配達依頼GM	○□□○□□		○□□○□□
カブトムシ捕獲討伐作戦GM	○□□○□□		○□□○□□
Episode３ボーナス	○□□○□□		○□□○□□
氷湖のさむばでぇ	○□□○□□		○□□○□□
四つの台座【SC：尖った四元素】	○□□○□□		○□□○□□
SC：尖った四元素　魔剣の水晶	○□□○□□		○□□○□□
SC尖った四元素　風か炎か	○□□○□□		○□□○□□
SC：尖った四元素　最期と再戦	○□□○□□		○□□○□□
Episode４報酬	○□□○□□		○□□○□□
流星の遺跡GM報酬	○□□○□□		○□□○□□
分かるか、この気持ちが！	○□□○□□		
薬の材料集め	○□□○□□		

所持金	預金・借金
46288 G	G