キャラクター名
カペンシス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	11
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	26	29	7	8	7	18	6
ボーナス	8	9	2	2	2	6	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正		2					-1
能力値	9	13	3	2	3	7	1

HP	121
MP	79
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	3	31	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9			-2
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			13	0	3	0	7	6	14
スキル			1d						
その他			1	1d					
総計(右)			17	31	1	20	7	3	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	7			7	+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 26	所持金： -48700	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
テクニックマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 器用基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果： キャリバーを1個取得する。								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定に+1dする。								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージに+[CL×10]する。								
スラッシュブロウ	3	3	DR直後		自身	自動	シーン1回	
効果： 武器攻撃のDRの直後に行なう。ダメージに+[(SL×2)ｄ]する。								
サイティングデバイス	★		アイテム		効果参照			
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」を+2、「行動修正」を-1する。								
ラストリゾート	★		効果参照		効果参照	自動		
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃は白兵攻撃となる。								
ロングバレル	★		アイテム		効果参照			
効果： 《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器の「命中修正」を+1、「行動修正」を-2、「攻撃力」に+2する。								
キャリバーガンパード	5		アイテム		効果参照			
効果： 「攻撃力」に+[SL×3]し、「重量：6」[装備部位：双]に変更する。								
インターセプト	1	3	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果 :対象が行なった射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象が行なったあなたへの攻撃は失敗となる。								
カリキュレイト	★		イニシアチブ		自身	自動	シーン1回	
効果： イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。								
カウンターショット	★		判定直後	武器	単体	命中	シナリオ1回	
効果 :対象が行なう攻撃の命中判定の直後に使用する。その命中判定の達成値を難易度として、「種別：魔導銃」の武器を使用した命中判定を行なう。命中判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
フォールダウン	1	5	マイナー		自身	自動		
効果 :射撃攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が飛行状態、騎乗状態、同乗状態であったならば、それらを解除する。								
エクシードショット	3		マイナー		自身	自動		
効果 :武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。この効果はメインプロセス終了まで持続すし、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。								

キャラクター名
カペンシス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
テンポラリリペア	★	15	フリー		効果参照	自動	シーン1回	
効果： あなたが装備、あるいは携帯している武器の破壊、もしくは使用不可を回復し、再び使用できるようになる。								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]	命中		
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。								
	1							
効果：								
トレーニング：器用	★		パッシブ		自身			
効果： 器用基本値に+3する。								
フェイス：アーケンラーブ	★		パッシブ		自身			
効果： 命中判定の達成値に+1する。								
トレーニング：筋力	★		パッシブ		自身			
効果： 筋力基本値に+3する。								
効果：								
効果：								
効果：