キャラクター名
ミッテル・シュレーディンガー

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	11
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	9歳

出自	事業家	**運命**	勝利者	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	20	4	40	70 %
知	5	0	2	7	37 %
敏	5	0	2	7	37 %
運	7	0	2	9	39 %

HP	157
MP	70
移動時ウィル	16
戦闘時ウィル	42

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	メテオスピリット	-4	17						
武器2									
防具	セイクリッド								10
インナー	対刃シャツ								2
アクセサリ	ソードクロス								
アクセサリ	ブルズホーン								
能力値＋ボーナス		45	4	17	19	0	4	7	0
アーツ			22						6
その他	エクスパティス		9						
総計(1)		41 %	52	17 %	19 %	0	4 %	7	18
総計(2)		45 %	35	17 %	19 %	0	4 %	7	18
総計(両)		41 %	52	17 %	19 %	0	4 %	7	18

所持品			
活動基本装備			
初期			
メンタルドリンク			
ライフストリーム			
グリーンピル			
レッドピル			
カサブランカ			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
フォーティチュード	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： CL5以上のハイランダーのみ取得可能。1シナリオ1回だけ、HP0になる攻撃を受けた時、HP1でそれを耐える							
カバーリング	5/5	2	インスタント	近距離	味方単体	0	
効果： 1ラウンド[AL]回、対象が受けるはずのダメージを肩代わりする							
ブロッキング	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回、あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できる　その対象をあなたのみに変更する							
レッセン	5/5	3	インスタント	自身	自身	0	
効果 :白兵武器装備時、あなたがダメージを受ける時使用できる　そのダメージに-[2xAL]、Dソードを装備時-[3xAL]する　1回の攻撃に1度のみ使用可能							
エクスパティス	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの白兵攻撃ダメージに＋[あなたの防御/2（切捨て）]する							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
アーマークラッド	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
アサンプション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： カバーリングの射程を近距離に置き換える							
ソニックブーム	1/1	2	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果：　あなたの命中判定がファンブル以外で失敗した時、使用できる対象にあなたの出生値【体】の数値の【貫通】ダメージを与える							
マッスルバースト	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： [AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
アブソーブ	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： アルファコードやベータコードを持たないキャラクターの運動を一度見ただけで再現できる							
デモリッション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 無機物の破壊に関する【体】判定に＋20×[アーツLv]%							
効果：							

私は――――――何故、生きているのだろう。

瑕疵：死