

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	86
種族	フェイスプライト			境遇	略奪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	4	10	16	9	9	10	7
ボーナス	1	3	5	3	3	3	2
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	1	5	6	4	4	4	2

HP	34
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	6	0	4	10	6
スキル	アームズマスタリー:短剣		1D						
その他	妖精の燐光					1	2		
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	5	6	10	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 5  
 最大重量: 11  
 所持金: 545  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:スプライト	★	5	セットアップ/追加/再使用不可	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、自身は<飛行能力>を取得する							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	-	
効果:	パッシブ/アイテム以外のスキル宣言時発動。コストだけ使用させて失敗扱いに							
インバナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、毒[SL]を付与する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	短剣の命中判定+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1D							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	縦比装備	
効果:	回避判定と同時。回避判定に+SL+2							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ感知に+1D。感知失敗してもトラップ作動しない							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果:	情報収集を【幸運】で行い、判定に+1D							
アサシン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果:	フェイト1点消費。デバフ強度+1							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除の判定に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	敏捷基本値+3							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

犯罪組織 (犯罪組織) に捕まった (略奪) けどなんとか逃げ出したよ (逃走)。敵対勢力が面白くなって情報流してくれるよ (ストリートワイズ)。