

キャラクター名 イクシア・ジュン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自(効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	7	8	8	22	18	19	7	HP	50
ボーナス	2	2	2	7	6	6	2	MP	88
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	フェイト	5
他修正				6					
能力値	2	2	2	15	8	7	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	エレメントトーチ	至近	-2	9	0	0	0	0	0	
左手										
頭部										
胴部										
補助	護りの指輪				1	2	1			
装身具	理知の宝玉									
能力値				2	0	2	0	7	10	7
スキル										
その他										
総計(右)				0	9					
総計(左)						3	2	8	10	7
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品				
トラップ探知	8			8	+ 2 d					
トラップ解除	2			2	+ 2 d					
危険感知	8			8	+ 2 d					
エネミー識別	15	3d		15	+ 5 d					
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d					
魔術判定	15	1d	1	16	+ 3 d					
呪歌判定					+ d					
錬金術判定	2			2	+ d					

現在重量: 0  
最大重量: 7  
所持金: -9000  
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		《トリビアリスト》を取得する						
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:		魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。						
ファイアロード	5		パッシブ		自身			
効果:		(火)属性魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。						
イフリート・シマー	★		パッシブ		自身			
効果:		(火)属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行なう命中判定に-1dする。ラウンド終了まで。						
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果:		魔術判定に+1dする。						
ファイアボルト	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:		ダメージは[2d+10]((火)属性の魔法ダメージ)となる。						
マジックフォージ	2		DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果:		ダメージに+[SL×2]dする。						
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動	シナリオ回	
効果:		魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。						
エンサイクロペディア	★		セットアップ		自身	自動		
効果:		エネミー識別を行なう。セットアップに使用可能となる。						
コンコードダンス	★		パッシブ		自身			
効果:		すべての対象にエネミー識別を行なう。						
トリビアリスト	★	6	判定直前		自身	自動	シーン1回	
効果:		判定を【知力】判定で代用判定する。						
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果:		【知力】判定の達成値に+[SL×2]する。						
リバーサル	2	10	判定直後	20m	単体	自動	シーン1回	
効果:		対象が行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に-[SL×3]する。						
	1							
効果:								
	1							
効果:								

