

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シーフ	性別	♀
称号クラス				年齢	86
種族	フェイスプライト			境遇	略奪
出自 (効果)	犯罪組織			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	20	9	9	12	9
ボーナス	2	4	6	3	3	4	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	2	6	7	4	4	5	3

HP	54
MP	54
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	三徳包丁	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助	ファインバックラー				1	4			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	5	11	7
スキル	アームズマスタリー:短剣		1D						
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	8	6	5	11	6
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
MPポーション	
MPポーション	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
HPポーション	

現在重量: 5
 最大重量: 13
 所持金: 15
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:スプライト	★	5	セットアップ/他/アイテム	20m	単体	自動成功	-	
効果:	対象が行う武器攻撃のダメージを<光>属性の魔法ダメージに変更する。この効果はラウンド終了まで持続する。また、自身は<飛行能力>を取得する							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	7. 汎用	
効果:	パッシブ/アイテム以外のスキル宣言時発動。コストだけ使用させて失敗扱いに							
インバナム	5	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果:	武器攻撃と同時に使用。対象に1点でもHPダメージを与えた場合、毒[SL]を付与する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
アームズマスタリー:短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	短剣の命中判定に+1D							
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定に+1D							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果:	回避判定と同時。回避判定に+SL+2							
ジャストディフェンス	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シールド	
効果:	回避判定+2							
ステップ:ダーク	3	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果:	回避判定に+SLx2							
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シールド1回	
効果:	任意の判定に+1D							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ感知に+1D。感知失敗してもトラップ作動しない							
ストリートワイズ	1	-	メジャー	-	自身	幸運	-	
効果:	情報収集を【幸運】で行い、判定に+1D							
アサシン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シーフ	
効果:	フェイト1点消費。デバフ強度+1							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ解除の判定に+1D							
トレーニング:敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	敏捷基本値+3							

犯罪組織（犯罪組織）に捕まった（略奪）けどなんとか逃げ出したよ（逃走）。敵対勢力が面白くなって情報流してくれるよ（ストリートワイズ）。