

キャラクター名  
セサミ・シード

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	15
メインクラス	ステシー	暗示	喪失
サブクラス	ステシー	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死去	ボクの世界は、分娩室に始まり、病室で「喰われて死んだ」。箱入りの、少年。
略奪者	……外はひどく騒がしかった。いずれここにも危害を加えるだろう、って誰かが言ってた。あいつらは見境なく奪うって――
父の片腕	「いずれまた、人が水を欲するように、科学を欲するようになる」
セサミ・シード	ボクの大好きなひと。忘れたくない、大事なおともだち。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	2	4
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マオ	執着	0 ①②③④⑤	
セブン	独占	0 ①②③④⑤	
バレル	独占	2 ①②③④⑤	
きちざぶろう	依存	1 ①②③④⑤	
刑部姫	憤怒	0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		姉妹のくちづけ		ラピッド	1	0	サヴァントに対してのみ使用可。対象サヴァントは現在行動値-4
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷しているパーツ1つ修復
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ-1。支援2or妨害2
サブクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている時のみ使用可能。妨害3
サブクラス		カラリパヤパヤット		オート		自身	【カラリパヤパヤット】系マニューバを習得できる。
サブクラス		サーンプ・ダールナ		オート		自身	「カラリパヤパヤット」系攻撃マニューバに「防御は全て無効」を付与する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		発砲		ラピッド	0	0	自身に対して使用不可。移動1
頭		ビッリ・ダールナ		ジャッジ	2	0~1	妨害2
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ヴァインウィップ(捕縛銃)		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒。命中した場合ターン終了まで、対象は移動マニューバを自身に使用する際追加で行動値-2する
腕		シャベル		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		魔剣大根ブレード(大根)		アクション	3	0	白兵2+転倒。この攻撃に対して「防御」はすべて無効。
腕		たまご		ジャッジ	2	0~1	妨害1、その後同対象に砲撃1+転倒を行っても良い。
腕		ムルチ		アクション	3	0~1	白兵攻撃2+連撃1。
腕		魔剣大根ブレード(機)		アクション	3	0	白兵攻撃2。ヴィークルの効果によって半減・無効化しない。
腕		ところてんコロッケ		ラピッド	1	0~1	対象はパーツを3つ損傷する。あなたは狂気点を1点加える。
腕		七輪		ジャッジ	3	0~3	妨害1、1ターンに何度でも使用できる。
腕		脚立		アクション	3	0	白兵攻撃2+転倒。1ターンに一回のみ、「ジャッジ/1/0 妨害1」として使用可能。