キャラクター名

菅野風羽

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
日常	
教室	
友人	
姉妹	
絵	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
はちまき	独占	3	①②③④⑤	
りん	恋心	3	①②③④⑤	
クゥ	憧憬	1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピット」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1していい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まで貴方の攻撃判定の出目+1
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2＋射撃攻撃1
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション			肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		SVD(狙撃ライフル)		アクション	2	2-3	狙撃攻撃1+攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		にんぎょう		オート			ぶさいくなカエルの人形
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使う1つのマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃2+爆発+攻撃判定の出目-1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1