

キャラクター名  
ナイトメアの魔法戦士

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			13	2
体	15	敏捷度	8			15	2
		筋力	3			18	3
心	8	生命力	6			21	3
		知力	9			17	2
		精神力	4			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
コンジャラー	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	スプリントアーマー	15	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	4	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 4	11	5	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	所持金	70	G	預金・借金	G
--	-----	----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	15 <sub>m</sub>	45 <sub>m</sub>	2d+ 4	5	27
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 4	15	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	魔法の発動体

その他メモ	自動失敗チェック
このサンプルキャラクターは両手斧で攻撃を行いながら、操霊魔法による援護も行えます。戦闘特技「魔力撃」を用いた攻撃は非常にダメージが高く、出目次第では一撃で倒してしまうほどの威力があります。魔法を使うとき、そのままの姿では金属鎧によるペナルティを受けてしまうので、「異貌」してから使用しましょう。戦い以外の判定は苦手ですが、高い能力値である程度カバーできます。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□㉔ ○□□□㉙ ○□□□㉜ ○□□□㊱