

キャラクター名 仮 2

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

技	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
7	器用度	12			19	3
	敏捷度	7			14	2
7	筋力	6			13	2
	生命力	5			12	2
7	知力	12			19	3
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/投擲	1-281p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	
汎用蛮族語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	筋力	回避力	防護点	鎧と盾		
				鎧	盾	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
	13	0	4	ハードレザー		
	8	0	1	ラウンドシールド		
回避技能			合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
トライデント 射程10m	1H投	12	-1	2d+	-1	10	1	22										
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	300	預金・借金	G	G
-----	-----	-------	---	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 6	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 5	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕