

キャラクター名
大空 リサ

プレイヤー名

ポジション		享年	10
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション				オート			
メインクラス				オート			
メインクラス				オート			
サブクラス				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		狂戦士		オート		自身	コストとして任意の基本パーツを一つ損傷し、攻撃、切断判定を振りなおすことができる。
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバを「ラピッド」として使用する。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際任意の基本パーツを損傷し、白兵・肉弾ダメージ+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1