キャラクター名

羊飼い

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		知覚混乱		ジャッジ	2	0-2	妨害2、1ターン何度でも使用可（ただし1判定1回）
頭		認識阻害		オート		自身	全てのパーツを隠す。
頭		共感覚		オート	0		同じパーツを持つ手駒がいる場合のみ発動可能。ダメージを肩代わりする。
腕		具現する悪意		アクション	4		このマニューバが宣言されてから数えて5カウント目の終了時、このパーツを破損していなければ効果が発動。舞台上のすべてのドールはパーツを2つ損傷させる。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
胴		念動接続		オート		0-2	各ターンにおいてカウント0になった際、自分を含む射程内の手駒のパーツを4つ修復する。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3		移動1