キャラクター名

ビクター・グランツ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	23歳
メインクラス	バロック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
銃声	後ろから誰かに撃たれたような気がする。それが誰かは思い出せない。
兄	僕には優しい兄がいた。彼は憧れであり誰よりも大切な人。でも、今は顔も名前も何もかもが思い出せない。会えたら思い出せるはず……。
教室	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イソップ・カール	憧憬	3	①②③④⑤	
ナワーブ・サベダー	憧憬	3	①②③④⑤	
マイク・モートン	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		リフレックス		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		包帯		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		少女		ラピッド		0	対象の姉妹1人と対話判定を行う。
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
腕		一通の手紙		オート			