キャラクター名

イソップ・カール

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	人形
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
人形	
うとうと	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナワーブ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ビクター	恋心	3	①②③④⑤	
マイク	独占	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	1
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2（射撃砲撃のみ
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		火炎放射器		アクション	3	1~2	砲撃1＋爆発＋連撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の損傷している基礎パーツを合計三つつ選んで修復することができる
胴		黄薔薇の骸		オート			Jの遺骨
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	狂気1＋支援３
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバをラピッドとして使用可