キャラクター名

ケイト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	適当
サブクラス	バロック	**寵愛点**	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
【やったか！？】	死ぬ間際に記憶に残ってる台詞。なんだっけ…？
【慢心】	いけるいける！大丈夫大丈夫！って誰かが言ってた
【双眼鏡】	よく分からない冒涜的な記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリーナ	嫌悪	3	①②③④⑤	
ペネトレイト	憧憬	3	①②③④⑤	
くなさぎ	執着	3	①②③④⑤	
ノヴァ	依存	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		半壊		オート			たからものの破壊で狂気点が増えない
メインクラス		時計仕掛け		オート			改造レベル3パーツを取れる
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		サイコロを振りなおせる
サブクラス		業駆		オート			バトルパート終了時望むパーツ2修復
腕		釘バット		アクション	2		白兵1+爆発
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	自分に対する攻撃に妨害1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	姉妹1体と対話判定ができる
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃に支援2
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何回でも使える、1回の判定の重複は不可
頭		銃(おもちゃ)		オート			