キャラクター名: ソワメーム = モール

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20歳
冒険者Lv	15	経歴	人族の社会構造に興味がある		
経験点	5000		蛮族の将来を悲観している		
			妖精を危険視している		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	38	6	59 + 30	14
		敏捷度	12	43	6	69 + 30	16
体	10	筋力	7	53	12	82 + 30	18
		生命力	8	61		79 + 30	18
心	5	知力	8	27	9	49 + 35	14
		精神力	5	34		44 + 30	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
ソーサラー	8						
コンジャラー	8						
フェアリーテイマー	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	10						

戦闘特技					
追加攻撃	220p	飛び蹴り	IB38p		p
投げ攻撃	225p	跳躍攻撃	FC26p		p
カウンター	2120p	ファントムカウンター	FC26p		p
鎧貫き	IB39p	インファイト	IB36p		p
ルーンマスター	IB34p	封印撃	FC26p		p
バトルマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
魔法拡大/数	IB39p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p		p
命中強化	IB32p		p		p

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	29	31	33
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード+2		1	3	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		34	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック+2 グラップラー専用。パンチを強化　イグニタイト加工	1H	10	1	2d+ 33	11	33	20										
ハードキッカー+2 グラップラー専用。キックを強化　イグニタイト加工	1H#	15	-1	2d+ 31	11	33	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	111 m	333 m

回避	防護点
2d+ 34	15

HP
154

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 39	2d+ 35

MP
167

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	22			
操霊魔法	8	22			
深智魔法	8	22			
妖精魔法	15	33			

装備品		説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	
顔		
首	熊の爪	マッスルベアー時筋力B+1
背中	イレブンマント2	生命・精神・生死+2
右手	イレブン式叡智の腕輪改三	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	正しき信念のリング	

装備品		説明
左手		

その他メモ

気まぐれな妖精を危なげに思うならば自分で使役してしまおうと考えたバジリスクウィークリング。元々人族に興味があったし、脆弱な妖精など恐れることはないと侮る親を始めとする蛮族の将来等ないと常々思っていた為、とある以来の最中に出会ったモワとアヴァールの二人に着いていく形でイレブンに入団した

冒険理由:親に反発して

練技分の修正をあらかじめやってあります
妖精魔法を光に特化させた為、魔力+1&消費MP-1

「全能力値+30」「防護点+10」「跳躍攻撃、ファントムカウンター、封印撃、インファイト、ライフシャイン」「特殊能力5主獲得（HPMP+10、2回行動、抵抗力+3、魔力+3上昇、複数宣言+1）」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ソワメーム ＝ モール

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
リカバリィ		
ジャイアントアーム		
ケンタウロスレッグ		
スフィンクスノレッジ		
デーモンフィンガー		
トロールバイタル		
幸運の星の導きを知る		
星は安らぎをもたらす		
幸運は勝ち戦を授ける		
幸運は知恵を助ける		
凶星の光を避ける道を知る		
襲い掛かる敵の幻		
新月に砕ける刀の幻夢		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
装飾品防護専用化	150				
イレブンマント2	720				

名誉点 所持 6810 /合計 7680

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
ミスティックオーブ・ロッド・カード	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x125	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符x125	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石5点x5	○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x125	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		
	○□□○□□		

所持金	預金・借金
357030 G	G