

キャラクター名
ソワーム = モール

— プレイヤー名 —————

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	20歳
冒險者Lv	15	経歴	人族の社会構造に興味がある 蛮族の将来を悲観している 妖精を危険視している		
経験点	5000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
技	8	器用度	7	38	6	59 + 30	14	
		敏捷度	12	43	6	69 + 30	16	
体	10	筋力	7	53	12	82 + 30	18	
		生命力	8	61		79 + 30	18	
心	5	知力	8	27	9	49 + 35	14	
		精神力	5	34		44 + 30	12	

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15						
ソーサラー	8						
コンジャラー	8						
フェアリーテイマー	15						
レンジャー	15						
エンハンサー	10						

戦闘特技

追加攻撃	220p	飛び蹴り	IB38p	p
投げ攻撃	225p	跳躍攻撃	FC26p	p
カウンター	2120p	ファントムカウンター	FC26p	p
鎧貫き	IB39p	インファイト	IB36p	p
ルーンマスター	IB34p	封印撃	FC26p	p
バトルマスター	3143p		p	p
治癒適性	2122p		p	p
不屈	2123p		p	p
ポーションマスター	2123p		p	p
韋駄天	3142p		p	p
縮地	3143p		p	p
魔法拡大/数	IB39p		p	p
魔力撃	IB39p		p	p
両手利き	IB32p		p	p
二刀流	IB30p		p	p
足さばき	IB29p		p	p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p	p
命中強化	IB32p		p	p

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	29	31	33
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ポイントガード+2	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1	3	2	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	34	15	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
10 m	111 m	333 m	2d+ 34	15	154	真語魔法	8	22			
魔物知識/弱点		先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	操靈魔法	8	22			
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 39	2d+ 35	167	深智魔法	8	22			
						妖精魔法	15	33			

装備品	説明
頭	
耳 ゴールデン耳栓	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー時筋力B+1
背中 イレブンマント2	生命・精神・生死+2
右手 イレブン式戦智の腕輪改三	
腰 ブラックベルト	
足	
その他正しき信念のリング	

装備品	説明
左手	

【その他メモ】

気まぐれな妖精を危なげに思うならば自分で使役してしまおうと考えたバジリスクウーリング。元々人族に興味があつたし、脆弱な妖精など恐れることなどない俺の親を始めとする族の将来等ないと常々思っていた為、とある以来の最中に出会ったモワとアヴァールの二人に着いていく形でイレブンに入围した

冒険理由:親に反発して

練技分の修正をあらかじめやってあります
妖精魔法を光に特化させた為、魔力+1&消費MP-1

「全能力値+30」「防護点+10」「跳躍攻撃、ファントムカウンター、封印撃、インファイト、ライフシャイン」「特殊能力5主獲得（HPM P+10、2回行動、抵抗力+3、魔力+3上昇、複數宣言+1）」

自動失敗

チェック

1 2 3 4

□ □ □ □

100 of 100

ANSWER

キャラクター名
ソワメーム = モール

— プレイヤー名 —

練技/呪歌/騎芸/賦術

キヤツツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
トロールバイタル	
幸運の星の導きを知る	
星は安らぎをもたらす	
幸運は勝ち戦を授ける	
幸運は知恵を助ける	
凶星の光を避ける道を知る	
襲い掛かる敵の幻	
新月に碎ける刀の幻夢	