キャラクター名: ゼルダ・バロックマーレ

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	吟遊詩人	性別	♀	年齢	16
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		子どものころに家出したことがある		
			大恋愛をしたことがある　　冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	1	1	-6	4	0
		敏捷度	4	2		14	2
体	9	筋力	10	6		25	4
		生命力	8	4		21	3
心	8	知力	7	4		19 + 1	3
		精神力	6	5	3	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3						
エンハンサー	4						
バード	9						
アルケミスト	3						
ライダー	8						

戦闘特技					
かばう	1-285p		p		p
ガーディアン	1-279p		p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p		p
楽素転換	2-231p		p		p
マリオネット	2-230p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	唸る防弾加工スーツアーマー		24	-3	9
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能		合計値		-2	12

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ -2	12

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 12

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭	ラル=ヴェイネの帽子	
耳	ラル=ヴェイネのイヤーラックス	
顔	アイソアーマスク	
首	ラル=ヴェイネのマフラー	
背中	ウェポンホルダー	安寧のリュート
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	ラル=ヴェイネのリボン	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

類まれなる吟遊詩人の才能を持つフェネックのリカント。
惚れっぽい性格で、気に入った人がいるとアタックをかけるが、思いを伝えるのがどうにも下手で、未だにうまくいったことがない。
行動力の化身で、惚れた旅の冒険者に勝手について行き、なりゆきで家を出たが、外の世界を巡るうちに感銘を受け、そのまま冒険者となった。
惚れた相手に振り向いてもらうために呪歌【ラブソング】を用いたことがあるが、町中がえらい騒ぎになり、
こっぴどく怒られてフラれた上に投獄までされたので、二度と自身の恋愛のため呪歌を使用すること禁じた。
ただし、歌以外では語彙が途端に貧弱になり、吃音症もあるので、上記のようにその恋は実っていない。
根暗そうな見た目で完全に損をしているが、優しくて誠実な性格で、仲間を守ることに喜びを見出す。

「あ、あの…その……うん、ま、任せて…！」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゼルダ・バロックマーレ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		リカント語	○	○			
交易共通語	○	○	翼人語	○	○			
ドラゴン語	○		ノスフェラトゥ語	○	○			
ドレイク語	○							
汎用蛮族語	○							
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							
ライカンスロープ語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	人馬一体	
アンチボディ	特殊能力開放	
メディテーション	獅子奮迅	
ストロングブラッド	バークメイル	
レクイエム	パラライズミスト	
アンビエント	ヒールスプレー	
アーリーバード		
サモン・スモールアニマル		
ラブソング		
レジスタンス		
蛇穴の苦鳴		
チャーミング		
トランス		
探索指令		
以心伝心		
騎獣強化		
チャージ		
姿勢堅持		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
センチネル級	500				

名誉点 所持 0 /合計 500

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
七色ハチミツx4	○□□○□□		○□□○□□
安寧のリュート	○□□○□□		○□□○□□
ペットの三色インコ	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
グレートカルキノス	○□□○□□		○□□○□□
ペガサス	○□□○□□		○□□○□□
x4	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
緑Sx3	○□□○□□		○□□○□□
緑Ax8	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
フリッカーハンマー	○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx2	○□□○□□		○□□○□□
リペアテープx20	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
強く魔化された樫の枝x2	○□□○□□		○□□○□□
虎目石の鋲、金鋲、血肉の赤鉄	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ⅱx3	○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石3	○□□○□□		○□□○□□
ふかふかの防寒着	○□□○□□		○□□○□□
普段着x3	○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
魔法の発動体	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□	所持金 -90 G	預金・借金 G
	○□□○□□		