

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	すべての攻撃判定に+1の修正を得る。また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値2。
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		長い腕		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程+1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1。
腕		アサシンプレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ「防御1」。腕部の白兵・攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒に使用可。対象はこのコストに任意のアクションマニューバ1つをコスト0で使用してよい。
腕		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	行動値1。
胴		リミッター		オート	なし	自身	損傷時。行動値+2。
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化
胴		よぶんなほね		オート			
				オート			