

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	28
種族	アーシアン			境遇	渡来
出自 (効果)	現代人			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	15	13	12	13	12	10
ボーナス	4	5	4	4	4	4	3
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							
能力値	4	8	4	4	6	5	5

HP	91
MP	82
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ガンバトルヘルム			2		6			-1
胴部	ガンバトルジャケット				-2	12	5		-2
補助	ガンバトルウォーマー					5	1		-1
装身具	サバイバルキット								
能力値			8	0	4	0	5	10	9
スキル			3						
その他					2			1	5
総計(右)			11	29					
総計(左)					4	23	11	11	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	8	1		9	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
自動二輪車	冒険者セット
1スマートフォン	栄養ドリンク
ポーションホルダー	栄養ドリンク
栄養ドリンク×5	栄養ドリンク
レトルトカレー	
レトルトカレー	
レトルトカレー	
万能薬	
万能薬	
万能薬	
万能薬	

現在重量: 16  
 最大重量: 22  
 所持金: 67730  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし、敵による封鎖の場合は離脱不可								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のDR直前に使用。ダメージ増加。その攻撃のダメージに+ [(SL) D] する								
イーグルアイ	3	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃による命中判定の達成地に [SL+1] する。この効果は移動を行うか、シーン終了まで持続する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
	1							
効果:								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に射撃攻撃を行う。その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行う回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒 (SL)] を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
トキシコロジー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「毒」の効果強度に+1								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得								
アームズマスター: 魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
キャリバーガンパード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 《キャリバー》で取得した武器の攻撃力に+ [SL×3] し、「重量: 6」 [装備部位: 双] に変更する。								
ディスティニージーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: フェイトに+2								
オプティマイズ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 取得しているスキルひとつのコストに-2する。								

一緒に来たはずの弟を探している青年。  
 現代世界では社畜に片足を突っ込んでいたが、エリンへと召喚されたことで解放されたい。  
 最終目的は弟と一緒に現代世界に帰ることだったが、エリンでの生活も長くなりつつある今となっては現代世界への帰還は二の次になっているようにも思える。  
 自分のことをたまにおっさんと言うが、他人からおっさんと呼ばれると怒る、複雑なお年頃。

