

キャラクター名

プレイヤー名

ヤエ

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	1	0	1
改造	3	1	4

謝罪	何があったか、どうなったかは思い出せない。だからこそ謝るまでは、諦めない。
少女	写真に写る少女。名前もなにも思い出せない。ただ愛していたことだけは覚えている。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リサリア	執着	3	①②③④⑤	
メイラン	対抗	3	①②③④⑤	
ナナ	独占	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アルビノ		ジャッジ	1	0	支援 1
		トリガー		ダメージ		自身	ダメージを与えた際、任意のパーツ一つを消費し「白兵、肉弾ダメージ+1」複数回使用可能
腕		リミッター解除		オート		自身	このパーツが損傷した際、宣言することで「最大行動値+2」バトルパート終了まで持続、効果中修復不可
腕		クロイバラ		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際、「白兵、肉弾ダメージ+2」
腕		コテツ（ガントレット）		オート		自身	腕のみダメージに対して常に「防御1」腕部にある「白兵、肉弾ダメージ+1」
		現実直視		オート		自身	凶器点を使って判定を振りなおす際、「出目が+1」
腕		屍肉虎徹		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ一つを修復する。
		やり直し		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
腕		熱暴走		オート		自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に轉られず、修復も可能。
腕		ヤキキル		アクション	2	0	白兵攻撃+1切断+連撃 1
		写真		オート			