キャラクター名
シュピー・ダーメ・グリュック

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	6
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	王族	**運命**	直感/奇抜なセンス	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	33 %
知	12	0	0	12	42 %
敏	8	0	0	8	38 %
運	10	10	0	20	50 %

HP	65
MP	65
移動時ウィル	12
戦闘時ウィル	34

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				7	4			
武器2									
防具	戦闘用コート								4
インナー	ラックウェア								
アクセサリ	タリスマン								
アクセサリ	プレシャス								
能力値＋ボーナス		13	0	10	46	0	13	8	0
アーツ	エイム・ファームリィ				20	-20			
その他									
総計(1)		13 %	0	10 %	73 %	-16	13 %	8	4
総計(2)		13 %	0	10 %	66 %	-20	13 %	8	4
総計(両)		13 %	0	10 %	73 %	-16	13 %	8	4

所持品

活動基本装備と新規作成			
ギャンブル			
レッドピル			
グリーンピル			

所持金：　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
ギャンブル	2/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：【運】判定を行い成功すれば[200xAL]シルバーを得る。失敗したら同額を失う。1シナリオ1回まで							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：							
	0/		アクション	自身	自身	0	
効果：オデッセイアをサジタリアに							
トランスミューテーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：キャラクター作成時のみ取得可能　アザーシークエンスの能力上昇値を、他のシークエンスのものに置き換え							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：戦闘中、あなたは自身の行為判定にベットすることができる。							
ビジュアライズ	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：あなたの行う判定直前に使用できるこのアーツと同時に[サクセス]を行う事で、サクセスの効果は「ウィルを1点消費する毎に成功率が2%アップする」に変更される							
マッドネス	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：リロ無しで判定成功でBET４倍、失敗で没収							
カスタムショット・ライフル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：							
エイム・ファームリィ	5/5	3	アクション	自身	自身	0	
効果：							
クイックドロウ	1/1	1	アクション	自身	自身	0	
効果：							
サジェッション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：ペイオフ、カタストロフ、ラストギャスプの使用時、得られるウィルが5点増える							
カタストロフ	2/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：命がけで賭ける15貰って25返す無理だったら死ぬ							
効果：							
効果：							

断じて八百長ではない、実力である、断じて

どこぞのグリュックとかいう小国の王様の娘さん
ギャンブルやったらハイランダーに目覚めるほど賭博好き
社会勉強も兼ねてアサルトエンジンに通っている

メダル、カード、なんでも武器にするけど
イクシードは肩に乗ってるぬいぐるみ

一人称がない

「にゃはは、自己紹介か。シュピー・ダーメ・グリュックじゃ。」
「サジタリアとオデッセイアじゃな。賭け事のことならまかせるのじゃ。」
「どこぞの王女という設定らしいが、気にせず気軽に付き合ってくりゃれ」
「あと、この肩乗り猫には危ないから触れてくれるなや。これでもショットじゃからの」
「自己紹介できるのはこんな所か。それではぬしら、よろしくたのむぞ♪」