キャラクター名
ブラスト

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	23
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	25	9	9	9	24	12
ボーナス	9	8	3	3	3	8	4
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正	2					5	-1
能力値	14	11	4	3	3	14	3

HP	153
MP	107
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	デュエルナックル	至近	1	14				3	
左手									
頭部	魔骨の兜				-1	9	0		-2
胴部	デモンズチェイン					12	1	-2	
補助	バトルバックラー		2		1	7		-1	
装身具	豊穣の花冠								
能力値			11	0	4	0	14	7	19
スキル	ファイティングロウ　コンバットマスタリ		8						
その他	アンアンフィスト14レイザーシャープ+1d兜+1dハイパーゲイン14			28					
総計(右)			22	42					
総計(左)			21	28	4	28	15	7	17
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
戦士の環	
EXMP	
EXHP	
万能薬	
蘇生薬	

現在重量：　16		
最大重量：　27	所持金：　1190	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ+SL*3　リアクション-1d								
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：リアクション-1dを受けない								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加。ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	SI1	
効果：「対象：単体※」に変更　ダメージ+[CL*10]								
ワンツーブロウ	5	3	判定の直前	-	自身	自動成功	SnSL	
効果：命中判定の直前。ダイス+1d								
トリプルブロウ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	SI1	
効果：白兵攻撃を3回行う								
セルフヒーリング	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	SI1	
効果：ＨＰをCL*10回復								
アームズマスタリ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：命中判定＋１ｄ								
ソウルバスター	1	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	SI1	
効果：受けたＨＰダメージと同じ値のＨＰロス								
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：受けたバッドステータスをすべて回復する								
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【精神】+2								
アイアンフィスト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージ+【精神】								
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果：防御力を無視して白兵攻撃								
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：戦闘移動か全力移動を行う。命中判定+1d　マイナーアクション可能								

デフォ
命中22+4d
ダメ42+4d

スキル使用
バーサーク　命中+1d　ダメ+15
スマッシュ　ダメ+14+1d
アルティメットボディ　ダメ+27

理論最大値　バーサーク使用済み
ファストセット＋スマッシュ＋アルティメットボディ＋トリプルブロウ
命中22+5d
ダメージ42+15+14+27+4ｄ+1ｄ=98+5d

とある村出身の青年。
良く言えば純朴、素直に言えばドのつく田舎で生まれ育ったため、驚くほど世間知らずである。
村の人間のほとんどはヒューリンで、ドゥアンやヴァーナ、ネヴァーフがそれに次ぐ。フィルボルやエルダナーンは一人ぐらいずつしかおらず、それ以外の種族とは会ったことがない。

幼いころから修行に明け暮れており、たまたま村に立ち寄ったサムライ、ガンスリンガーらからも技を見取って自分のものとしているが、魔術系の素養、知識はほとんどない。地方クラスに属する人々とも会ったことがない。

キャラクター名
ブラスト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイトバック	1	5	リアクション	武器	単体	命中判定	SnSL	
効果：	射撃攻撃、魔法攻撃に命中判定でリアクション。対象にCL*5のＨＰロス。							
ディフレクション	1	6	リアクション	視界	単体	命中判定	SISL	
効果：	射撃攻撃、魔法攻撃に命中判定でリアクション。攻撃は失敗となる							
ラストアクション	1	10	戦闘不能	-	自身	自動成功	SI1	
効果：	メインプロセスを行う							
コンバットマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+2							
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃ダメージ+1d							
アームズロジック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1d							
ファイティングロウ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+6							
オーバードライブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1d							
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	SI1	
効果：	使用済みのボルテクスアタックの使用回数を１増やす							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	SI1	
効果：	戦闘不能を回復　HPをSL×20							
ディフェンスライン	1	15	リアクション	視界	単体	命中判定		
効果：	武器攻撃のリアクションを命中判定で行う							
バトルコンプリート	1	7	判定の直後	-	自身	自動成功	SnSL	
効果：	命中判定を振りなおす							
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃のダメージ+【筋力】							
アルティメットボディ	1	20	マイナー	-	自身	自動成功	SISL	
効果：	ダメージ+【筋力基本値】							
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	タイミング：マイナーのスキルを使用する							
イクイップリミット	1							
効果：	装備アイテム重量制限＋５							
インテンション	1							
効果：	最大ＭＰ＋ＣＬ							
トレーニング：筋力	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								

キャラクター名
ブラスト

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								