

キャラクター名 リカルド	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	13	経歴	実は貴重な血統である(かも)		
経験点	870		人族を助けたことがある 人族と蛮族の争いを止めようとしている(自分ではなく家族(2つの)がかもしれない)		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	19		36 + 1	6				
体	15	敏捷度	4	18		34 + 2	6	エンハンサー	5	アルケミスト	1
		筋力	11	11		37	6	フィジカルマスター	13		
心	5	生命力	8	3		26	4				
		知力	12	2		19	3				
		精神力	8	7		20	3				

戦闘特技		タフネス	2122p	p	言語	会話	読文
		武器習熟A/ソード	1-281p	p	交易共通語	○	○
		なぎ払い	1-288p	p	ドレイク語	○	○
		全力攻撃	1-286p	p	汎用蛮族語	○	○
		武器習熟S/ソード	1-281p	p	魔動機文明語	○	○
		必殺攻撃	1-288p	p			
		武器の達人	3-212p	p			
		回避行動	1-279p	p			
			p	p			
			p	p			
			p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	

技能	ファイター	10	16	16	16	鎧と盾	鎧	脱ぎ捨て加工のハードレザー	13	0	4
	グラブラー	0					盾				
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
	シューター	0					回避技能	ファイター	合計値	17	6

武器	ドレイクの魔剣	2H	35	1	2d+	17	10	22	75										
	パンチ	1H拳	0		2d+	16	12	16	0										
	キック	1H#	0	-1	2d+	15	12	16	5										
	ハンドアックス	1H投	7		2d+	16	11	16	12										
	ナイフ	1H投	1		2d+	16	10	19	1										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	41 <sub>m</sub>	123 <sub>m</sub>	2d+	17	6						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	0	20							

装備品	説明	装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	価格は所持品にて管理	ラル=ヴェイネの金鎖	装飾品装備枠「その他」+1
耳 数多の五王国の耳飾り	2R目のみ全ての攻撃のC値-1		
顔 アイソアーマスク	防護点+1、Lv7未満の敵から遠隔攻撃誘引		
首 奇跡の首飾り	生死判定振り直し1回、使い捨て		
背中 ディスプレイヤー・ガジェット	装飾品装備枠「その他」+1	疾風の腕輪	価格は所持品にて管理
右手 信念のリング	精神抵抗力+1	左手 アルケミーキット	符術の使用を可能とする
腰 ブラックベルト	防護点+1 右のアイテム修正は他との合計		
足 幸運の羽	巻き込まれとなる出目が「1~2」になる		
その他 巧みの指輪	価格は所持品にて管理		

その他メモ	自動失敗
愛称: リコ 名前は拾われたときに着ていたボロボロの服に刺繍されていた名から推測。本来の家名は不明。	チェック
○一般技能	□□□□⑤
演奏家/Lv2 (義理の家族の影響から。とりあえず触れるという程度)	□□□□⑩
絵師/Lv3 (演奏よりこっちの方が向いていた。ただきれいな風景画や人物画を描こうとしてはさすが血みどろの絵になる)	□□□□⑮
神学者/Lv2 (神々の争いと、現代まで続く人族とバルバロスの争いに思いをさせて)	□□□□⑳
兵士/Lv3 (どんなに他の道を見ているも結局は戦いに惹かれる)	□□□□㉑
○キャラクター設定	□□□□㉒
物心が着く前に孤児となり、孤児となる前の記憶はないが、誰かから「生きて」と言われたことだけは覚えており、生きることに関しての執着は強い。	□□□□㉓
	□□□□㉔

