

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	4		24	4
体	13	敏捷度	7	3		21	3
		筋力	2	3		18	3
心	6	生命力	6	2		21	3
		知力	5	1		12	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/奈落の盾神イヴ	6		
レンジャー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
斬り返し	1-286p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク消費	200
名誉点所持	30 /合計 230

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	10	9	9
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー				5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	9		6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	2H片	13	2	2d+ 12	10	12	28										
魔法の武器化																	
アールシェピース	1H両	13	2	2d+ 12	10	12	18										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
緑のマテリアルカードA×10	○□□○□□
魔晶石5点×5	○□□○□□
武器の手入れ代	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□

保存食<一週間分>	○□□○□□
赤のマテリアルカード×10	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
ヒーリングポーション+1×4	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3450 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 9	6	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	アルケミーキット
足	
その他	聖印

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕