キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	150 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0	2		3
感覚	2		0	3		5
精神	2	1	2			5
社会	3		1	4		8

HP	121
行動値	14
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉	5	
回避	5		知覚	5		意志	5		調達	1	
運転：			芸術： 歌唱	6		知識：アキハバラ	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
交渉	交渉	12r+5				
支援	交渉	12r+5				対象5体/C値-1/ダイス+5/HP+[2d10+5]/シーン1回
攻撃+支援	ＲＣ	19r+4		18		C値-1/装甲無視/シーン(選択)
攻撃+Rコントローラー	ＲＣ	19r+4		18		C値-1/装甲無視/シーン(選択)/シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5		-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	
Rコントローラー	
オーヴァードエージェント	
ミドル：3体/クライマックス：4体	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス“秘密兵器-トイボックス”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]/シナリオ1回								
得意領域	4		セット	至近	自身	自動		
効果： ラウンド中の《RC》判定ダイス+LV								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果： メインプロセスを行う/ラウンド1回/シナリオLV回								
サイレンの魔女	5		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*3]/装甲無視/コンセ不可								
マインドエンハンス	2		メジャー/リア	-	-	-		
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								
エンジェルヴォイス	3		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+LV								
癒しの歌	1		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象のHPを[(LV)D+【精神】]点回復する								
風の渡し手	3		メジャー	-	LV+1	-		
効果： 対象を[LV+1]に変更/シーン1回								
アクロバット	3		リア	至近	自身	対決		
効果： ドッジダイス+LV								
リフレ：オルクス	3		リア	至近	自身	-		
効果： C値-Lv(下限値7)								
束縛の領域	1		オート	至近	自身	効果	80↑	
効果： 対象の攻撃達成値を難易度として成功すると攻撃を失敗にする/リアクションエフェクトと組み合わせ可/シーン1回								
復讐の領域	1		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 自分にダメージを与えた対象に受けたのダメージを自分の最大HPまで与える/シーン１回								
空蝉	1		オート	至近	自身	自動	120↑	
効果： 受けるダメージを0にする/シナリオ1回								

■戦闘プラン
・PCは同エンゲージ。PCから5m先にオーヴァードエージェント2グループがエンゲージ、更に5m先に桃坂とオーヴァードエージェント2グループがエンゲージ。

▼1ラウンド目
セットアップ①：《ヴァイタルアップ》Lv2+《得意領域》Lv5
イニシアチブ①(行動値最大)：《加速する刻》Lv1
メインプロセス①(行動値最大)：《サイレンの魔女》Lv6+《マインドエンハンス》Lv3+【Rコントローラー】
メインプロセス②(行動値14)：《エンジェルヴォイス》Lv5+《癒しの歌》Lv2+《風の渡し手》Lv4
トループの攻撃(行動値7)：《踊る髪》Lv2+《音速攻撃》Lv2+【ナイフ】+【支援】　白兵or射撃

▼2ラウンド目
セットアップ①：《得意領域》Lv5
メインプロセス①(行動値14)：《サイレンの魔女》Lv6+【支援】
トループの攻撃(行動値7)：《踊る髪》Lv2+《音速攻撃》Lv2+【ナイフ】　白兵or射撃

▼3ラウンド目
セットアップ①：《得意領域》Lv5
メインプロセス①(行動値14)：《サイレンの魔女》Lv6+《マインドエンハンス》Lv3+【Rコントローラー】
トループの攻撃(行動値7)：《踊る髪》Lv2+《音速攻撃》Lv2+【ナイフ】　白兵or射撃

▼4ラウンド目以降
セットアップ①：《得意領域》Lv5

キャラクター名

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
攻撃	ＲＣ	14r+4		18		装甲無視/シーン(選択)
回避	白兵	11r+5				
意志	ＲＣ	9r+5				
束縛の領域	交渉	12r+5				C値-3/対象の攻撃を失敗させる
		0				
↓トループ		0				
ナイフ	白兵	7r		2		
攻撃(白兵)	白兵	9r+1		2		ダメージを与えると硬直
攻撃(白兵)+支援	白兵	14r+1		2		C値-1/ダメージを与えると硬直
攻撃(射撃)	射撃	7r-1		2		ダメージを与えると硬直
攻撃(射撃)+支援	射撃	12r-1		2		C値-1/ダメージを与えると硬直
回避		7r+1				
意志		6r				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果：戦闘不能時にHP1で復活/シナリオ1回								
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：シーンから退場する/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果：暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる/HP-5								
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果：HP+[LV*30]								
七色の声	★							
効果：								
猫の道	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								