

キャラクター名 "獣の調停者"ルガク・ン・モラルク プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	89歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	1260				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	6		20	3
敏捷度	5	2		13	2
筋力	5	2		18	3
生命力	4	3		18	3
知力	6	7		26 + 2	4
精神力	10	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	10		
レンジャー	5		
セージ	6		
ライダー	8		

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
マリオネット	2-230p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
以心伝心	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
魔法指示	
魔法指示回数増加	
特殊能力解放	
HP強化	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
バトルアックス	1H両	16		2d+ 0	11	0	21											
バトルアックス	2H片	16		2d+ 0	11	0	31											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 0	4	48
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/10	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 15	60	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 HP0から回復した際に、回復点に+10
首	
背中	魔法の発動体
右手	知性の指輪
腰	
足	
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

