キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	42 %
出自	疎まれた子	経験	裏切られた	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	-1
(非装備時)	-1
戦闘移動	4
全力移動	8

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レイジングブレイド	白兵	5r+1	6	12		行動値ー４。1シーン1回攻撃力+2D
コンボ１（60%前）	白兵	6r+1		53+(2D10)		バックスタブ含む。シーン１回（）内採用
コンボ１（80%前）	白兵	7r+1				
80～99%	白兵	8r+1				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-		
効果：	C値-LV（下限値7）							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動、または全力移動時に使用。シーンの任意の場所に移動可能、離脱可能。シナリオLV回							
バックスタブ	5	+4+2	常時					
効果：	縮地をつかった後のメインプロセスの白兵攻撃の攻撃力に＋LV×５。							
炎の刃	4	2	メジャー					
効果：	LV*2							
アマテラス	2	4	メジャー					
効果：	攻撃力+LV*4、ダイス-2							
貪欲なる拳	2	3	メジャー					
効果：	ダイス+LV+1							
レイジングブレイド	2	+5						
効果：この武器を使った白兵攻撃の直前に使用することで攻撃のダメージを＋2D、1シーン1回まで。この武器を装備している間は他の武器は装備できず、行動値をー４する。								
マーキング	1							
効果：								
炎の理	1	-	メジャー	至近		自動		
効果：	炎を作り出す。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								