

キャラクター名 ハーシャ プレイヤー名 _____

種族	バジリスク	種族特徴	邪視と瞳石、猛毒の血液、魔物化、弱点(水氷+3)		
生まれ	賢者	性別	女性	年齢	20歳
冒険者Lv	16	経歴	[人A-4-6] 有名人の友達がいる(いた)		
経験点	0		[人A-2-5] かつては貴族だった [蛮A-2-6] 片親、あるいは先祖が人族		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	28	43	7
		敏捷度	8	28	43	7
体	10	筋力	7	6	-11	12
		生命力	12	45	67	11
心	16	知力	4	70	90	15
		精神力	5	63	84	14

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	11	エンハンサー	6				
コンジャラー	10	ミスティック	5				
プリースト/筋糸の女神エルピュセ	7						
フェアリーティマー	15						
スカウト	3						
レンジャー	9						
セージ	16						

戦闘特技			
ルーンマスター	IB34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
魔力強化	IB32p		p
鷹の目	IB30p		p
ダブルキャスト	IB37p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
MP軽減/フェアリーティマー	IB33p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要			
	筋力	回避力	防護点	
鎧	コンバットバトラスーツ・ジャパネスク(漆)	1	1	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	1	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイラルホワイトロッド	1H	1	1	2d+	1	12	1	6									
与魔法ダメ+2 強化:魔力+2、消費MP-1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	45 _m	135 _m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	60			
操霊魔法	10	59			
深智魔法	10	60			
神聖魔法	7	56			
妖精魔法	15	64			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 36	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 28	2d+ 31

MP
215

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳 数多の地獄耳飾り	聞き耳判定+"穢れ"点
顔 学者の眼鏡	「セージLv+知力B」のあらゆる判定+1
首 闇払いのモリオン	下記参照
背中 野伏のドミネーターズマント	生命抵抗,精神抵抗,生死判定+1
右手	
腰 多機能グリーンベルト	自然環境下にいるものとして扱う
足 ディスプレイヤー・ガジェット	装備部位を「部位:その他」に変更
その他ブラックピアス	魔力+2

装備品	説明
浄雷のピアス	下記参照
ウェポンホルダー	手に持つアイテムを1個収納できる 収納:(ミスティックロッド)
左手 ラル=ヴァイネのマナリング	ダメージ魔法のダメージ+2
聖印(筋糸の女神エルピュセ)	神聖魔法の行使に必要
オニキスピアス	魔力+「知力B」

その他メモ	自動失敗チェック
〈闇払いのモリオン〉 基本取引価格:売れないよ! 知名度:35 形状:美しい装飾のついた首飾りだが、少し禍々しい アイテム区分:装飾品:首飾り 概要:強い魔力を持つ首飾り 制作時期:不明	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
・効果	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
「○闇払いの根」この装飾品を装備している間、守りの剣の影響を受けることはありません。 また、六種類の宝石をはめることができます。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
「☆穢れた誓い」ハーシャの手番開始時にのみ使用できます。 その戦闘の間、妖精魔法が特殊系統以外使用できなくなる代わりに、威力を+精神の1.5倍します。 この効果による制限はいかなる方法でも解除することができません。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
「☆闇穿つマナ」MPを冒険者レベル消費し発動します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑
1Rの間、自身の行使する時間:一瞬の威力のある妖精魔法の威力を+知力点します。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒

