

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	11	3		28	4
	敏捷度	12	2		28 + 2	5
体	筋力	6	2		10 + 2	2
	生命力	15	1		18	3
心	知力	3			12	2
	精神力	16			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220	p	p
投げ攻撃	225	p	p
鎧貫き	1B39	p	p
武器習熟A/格闘	1-281	p	p
投げ強化	1-281	p	p
踏みつけ	1-282	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
パラライズミスト		

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
				物理	魔法
鎧		1	1	0	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		グラップラー	合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用イージークリップ	2H	1	2	2d+ 12	12	8	20										
専用パワーアングル	1H#	10	-1	2d+ 9	10	8	20										
ランク効果命中+1				2d+													
グラップラー専用。キックを強化				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 11	0	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 8	2d+ 10	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	信念のリング
腰	アルケミーキット
足	
その他	筋力の腕輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉛
	□□□□㉞

