キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0		3	8
社会	3	0	0			3

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	射撃	13r+5		8		
大型拳銃		-2		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
加速する刻	2							
効果：イニシアチブでメインができる								
幸運の守護	1							
効果：〈RC〉でドッジ								
導きの華	2		メジャー					
効果：達成値+[LV*2]								
アドヴァイス	3		メジャー					
効果：対象のC値-1　ダイス+LV								
オウガバトル	3		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果：攻+[LV*2]								
コンバットシステム	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果：ダイス+[LV+1]								
ブレインジャック	1							
効果：								
コントロールソート	1							
効果：〈射撃〉を【精神】で判定								
	1							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

レベル+1　ダイス+4
[絶対的幸運]
《導きの華》+《アドヴァイス》
対象1体のC値-1、ダイス+4、達成値+6

[圧倒的不運]
《コントロールソート》《オウガバトル》《コンバットシステム》
ダイス+17　C値8　達成値+5　攻撃力+13

回避
12ｒ+1

トループ
マイナー：《破壊の爪》《ハンティングスタイル》
メジャー：《獣の力》
ダイス+10　C値10　達成値+3　攻撃力+14
回避：17