キャラクター名	プレイヤー名
クレス・ライノビート	

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	10
アザーシークエンス	エクスプロイヤー	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	16

出自	隊商	**運命**	高潔	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	16	9	1	26	56 %
知	5	0	0	5	35 %
敏	5	4	0	9	39 %
運	7	5	0	12	42 %

HP	130
MP	64
移動時ウィル	15
戦闘時ウィル	40

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	グラビティ	-6	23						
武器2									
防具	バトルスーツ								6
インナー	スパッツ		2						
アクセサリ	スカルマーク		2						
アクセサリ	バンデージ		4						
能力値＋ボーナス		41	6	14	19	0	4	9	0
アーツ	コンカー&アックス・エンハンス	10	20						
その他	バーサーク+サリー INだけど常時予定		40						
総計(1)		45 %	97	14 %	19 %	0	4 %	9	6
総計(2)		51 %	74	14 %	19 %	0	4 %	9	6
総計(両)		45 %	97	14 %	19 %	0	4 %	9	6

所持品			
活動基本装備			
メンタルドリンク			
ヴァイタルドリンク			
カサブランカ			
メンタルストリーム			

所持金： 0	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
バーサーク	5/5	5	インスタント	近距離	敵単体	1	
効果： 戦闘終了まであなたの白兵攻撃に＋4×[アーツLv]、防御力に－2×[アーツLv]（最低0）する　1戦闘に1回使用可能							
グラインダー	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： アックスによる白兵攻撃を行う。そのダメージに+[5xAL]							
サリー	5/5	5	インスタント	自身	自身	0	
効果： 戦闘終了時まで回避判定が行えなくなるが、攻撃力に+[4xAL]。戦闘ごとに1回まで使用可能							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
マッスルバースト	3/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： [AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
アックス・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ブロッキング	1/1	x	インスタント	自身	自身	0	
効果 :あなたが前衛にいる時、2体以上を対象に取る攻撃の命中判定直後に使用できるその対象をあなたのみに変更する1シナリオに1回使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：脱ぎたがり……じゃなくて死にたがり

セクシーなプロポーションに規格外の怪力を秘めた、AEの少女教員
体重の100倍近くの重量のものを持ち上げられる。もはやカブトムシですらない
ただし怪力の副作用か、オツムは非常に残念
ハイランダーの能力で脳みそが筋肉になっているという専らの噂である
また、もうひとつの怪力の代償としてやたらと燃費が悪いらしく、
大抵いつも何かを食べている

正義感が強くて真面目だが、責任感は微妙。バカだしすぐ忘れる
やたら攻撃偏重でノーガードな戦い方をするせいで、死に場所を求めてるという噂がある
もちろん、本当の理由はバカだからである
物事の善悪に対しては意外と厳しい上、万一手が出たりすると洒落にならないため、
生徒の多くからは「親しみやすいが、絶対に怒らせてはいけない先生」と認識されている

武器はデータ上はグラビティだが、
演出としては「そのへんの重量物」を担いでぶん回している
もちろん、彼女にとっては1000kg未満の物体は「重量物」のうちに入らない

3年前は華奢で小柄な女の子だったが、成長して素敵な体を手に入れた
とはいえ外見からはまるで想像もつかない超絶パワーであることに変わりはなく、
豪快な戦闘スタイルもあって、ちょっとした名物教師と化している