キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	3			9	1
		敏捷度	4			10	1
体	8	筋力	12	1		21	3
		生命力	4	2		14	2
心	13	知力	6	3		22 + 2	4
		精神力	6	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト/戦勝神ユリスカロア	5		
セージ	1		
ウォーリーダー	3		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
軍師の知略		
堅陣の構え		
鉄壁の防陣Ⅱ・堅体		
怒涛の攻陣Ⅱ・旋風		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド(聖印付与)		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	-2	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
【防御系】戦旗旗ジャベリン(魔法発動体) 魔法発動体,【防御系】戦旗槍加工(命中□1,+3000G)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -2	11

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	5	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
着替えセット(1週間)	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□
★地図作成道具or物語執筆道具★	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インクx5	○□□○□□
鉛筆x2	○□□○□□
羊用紙x3	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
★戦闘消耗品★	○□□○□□
魔晶石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□