キャラクター名
ヴィエーディマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔法使い	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	旅をしたことがない		
経験点	14460		「負けず嫌い」と証されたことがある		
			毒を飲んだ（食べた）ことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4	2		13	2
		敏捷度	3	4		14	2
体	4	筋力	8	2		14	2
		生命力	8	14		26	4
心	10	知力	7	12		29 + 2	5
		精神力	5	12		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10		
コンジャラー	9		
セージ	7		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法収束	227 p		p
魔法拡大/時間	227 p		p
魔法誘導	223 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル ＜魔法の発動体＞	1H	10		2d+ 0	10	0	10										
ストーン 射程10m　沢山拾った。	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
ライトメイス 発動体	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
本の形の発動体 自分で創りだした発動体	1H	0		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
86

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			
操霊魔法	9	14			
深智魔法	9	15			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1　形は色々加工してそのままに…w
耳	耳飾り（片方）	親の形見。
顔	赤の眼鏡	眠らない。　値段は所持品の方で記入
首	幸運のお守り	剥ぎ取り+1
背中	サーマルマント	火・水のダメージ-1
右手	知性の指輪	ぱりん
腰	勇者の証：心	成長ダイスに5，6が含まれなかった場合、1dを追加で触れる
足	軽業のブーツ	転ばない
その他	月光の指輪	

	装備品	説明
左手	叡智の腕輪	知力増強

その他メモ

「は、話せばわかって…くれませんよね」

一応これでも常識人。アプルルの弟子
【悪魔の妹】ヴィエーディマ

穢れ2点目により痣が出来た。服で普段は隠れて見えない

リビルトしてスカウトを消しましたー

―参加セッション―
1：「足元注意」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヴィエーディマ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)	ミュージックシェル	○□□○□□		○□□○□□
最初の所持金	○□□○□□	「迷子の軍団&ドヤ顔の鳳凰」	○□□○□□		○□□○□□
本x5	○□□○□□	指輪ぱりーんx11	○□□○□□		○□□○□□
保存食x5	○□□○□□	腕輪ぱりーんx2	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□	「危険感知と罠の遺跡」	○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	「暴れ虎捕獲作戦」	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□	人形（テレオペレーション）x7	○□□○□□		○□□○□□
セッション１「足元注意」収入	○□□○□□	「蛮族拠点正面突破」	○□□○□□		○□□○□□
救命草x3	○□□○□□	月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５点x44	○□□○□□	陽光の魔符+2x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション２「卵を取り戻せ」収入	○□□○□□	月光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション３「蛮族拠点作成阻止」	○□□○□□	陽光の魔符+3x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション４「イノシシライダー」	○□□○□□	「幽霊従者の願い事（狂気もあるよ！）」	○□□○□□		○□□○□□
セッション５「ドリルを求めて」	○□□○□□	「ガスとキングは弱い（確信」	○□□○□□		○□□○□□
セッション6「だが、カニミソはレアだぜ？」	○□□○□□	シーン聖印	○□□○□□		○□□○□□
セッション７「珍味の調達」	○□□○□□	「リーゼンキャンペ第一話（支度金）」	○□□○□□		○□□○□□
呼応石x4	○□□○□□	消魔の防護石５点x4	○□□○□□		○□□○□□
丈夫なランタン	○□□○□□	熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□
油x4	○□□○□□	強く魔化された石x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション８「山賊襲来メア村」	○□□○□□	黒曜石の盾(中)x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション9「ヒマン・オー・ランタン」	○□□○□□	鋼玉の守護(中)x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション１０「」	○□□○□□	拓榴石の活力（中）x2	○□□○□□		○□□○□□
セッション１１「砂漠の一角幻獣」	○□□○□□	拓榴石の生命力(中)x2	○□□○□□		○□□○□□
「黒光りする巨体」	○□□○□□	琥珀の目(中)x2	○□□○□□		○□□○□□
リアからの報酬譲渡	○□□○□□	人形x4	○□□○□□		○□□○□□
猫耳	○□□○□□	第３話『使徒』	○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪予備x10	○□□○□□	資料閲覧代	○□□○□□		○□□○□□
「攫われた神官一家」	○□□○□□	第4話『虚無』	○□□○□□		○□□○□□
「穢れた笹と笑顔のカグヤ」	○□□○□□	未来からの補填	○□□○□□		○□□○□□
「なんだ急に睨みつけてきた　>>鳥Ver2」	○□□○□□	「」	○□□○□□		○□□○□□
赤の眼鏡	○□□○□□	最終話「希望」	○□□○□□		○□□○□□
「晶石の確保」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
「ナイトメアの人形遣い」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
「砦防衛戦線」	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔化された樫の枝x12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔化された粘土x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔化された動物の骨x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
拓榴石の活力（小）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虎目石の鋲（小）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
虎目石の金鋲（小）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪をエドから借りてるx2	○□□○□□		○□□○□□		
「迷子の兎と社長と殺戮機械」	○□□○□□		○□□○□□		

所持金 -29752 G　預金・借金 G

名誉アイテム	点数
丈夫なランタン	10
悪魔の妹	25
永遠の二番手(Forever secondary)	25
とんがり帽子専用化	100
サーマルマント専用化	100

名誉点 所持 2567 /合計 2827