

キャラクター名	プレイヤー名
クリスティ・マスター・トナカイ	

メインクラス		メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		ルイネーター	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス					年齢	?
種族		エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	前科者				目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	7	8	12	18	12	14	9	HP	41
ボーナス	2	2	4	6	4	4	3	MP	70
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0		
他修正								フェイト	4
能力値	2	3	4	8	6	5	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り						3		
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	4	0	5	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	4	3	8	10	7
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	6			6	+ 2 d	魔道酒×2	
トラップ解除	3			3	+ 2 d	使い魔	
危険感知	6			6	+ 2 d	使い魔	
エネミー識別	8			8	+ 2 d	囃餌	
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d		
魔術判定	8			8	+ 2 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
<div> <div>現在重量： 5</div> <div>最大重量： 7</div> </div>							
所持金： 503000						預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	
効果：	《トリビアリスト》を取得する						
	1						
効果：							
ビーストベイン	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	
効果：	2D+10(無)「動物・魔獣・霊獣」は【魔法防御力】0でHPダメージ算出。クリ：+1D						
マジックフォージ	2	3	ダメージ直前		自身	自動成功	シン1
効果：	ダメージ+SL×2D						
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナ1
効果：	ダメージ+CL×10魔法併。魔法対象単体に変更、						
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	
効果：	使い魔(P136)をSL個取得						
ファミリアアタック	5	5	メジャーアクション	20m	単体	感知	使魔携
効果：	特殊攻撃。(SL+2)D+CL(貫通ダメージ) ※クリティカル：ダイスロール増加						
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャーアクション		自身	自動成功	メプ1
効果：	メジャスキorパワを使用できる						
ファミリアサポート	1	-	パッシヴ	-	自身	-	使魔携
効果：	サモスキル命中判定に+1D						
ハイサモナー	★	3	マイナー	-	自身	自動成功	
効果：	サモスキリアク判定-1Dメープ口終了まで						
エングレイブド	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	
効果：	プリリブSL3×+1EP取得。アフタープレイ時EPは全て失われる。ただしクライマックスフェイズ終了時EPが0点の場合シナリオ終了時あなたはNPCになる (P14参照)						
ミアズマバスター	1	-	ムーブアクション	-	自身	自動成功	
効果：	SL点以下任意EP消費(最低1)消費EP1→攻ダメージ+10。メープ口終了まで						
トリビアリスト	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1シーン1回
効果：	その判定を「知力」判定で代用判定する						
ビジランテ	1		パッシヴ		自身	[感知]+1D	
効果：	隠密＆発見【感知判定+1D】						
フェイス:ダグデモア	1		パッシヴ				
効果：	行動値+2						

基本攻撃(ビーストベイン2D+10)+マジックフォージ(4D)+【ミアズマバスター(EP1=10)】+リゼンメント(CL×10)

ファミリアコンビネーションで

ファミリアアタック(5+2)D+CL+【ミアズマバスター(EP1=10)】

↓サポート系

ファミリアサポート サモスキル命中判定に+1D

ハイサモナー コ3 サモスキルリアクション判定-1Dメイブ口終了まで

CL5初期所持金8000

オリハルコンの髪飾り：パッシブ：魔術判定に+1

タリスマンⅡ装備者が行う魔術判定の達成値と魔法攻撃のダメージに+1

魔道酒×2 マイナー、メジャー、魔術判定の達成値+2。シーン終了まで持続。消耗品

種族(イモから)スキル トリビヤリスト その判定を「知力」判定で代用判定する

出自スキル ビジランテ 隠密&発見【感知判定+1D】

一般スキル フェイス:ダグデモア 行動値+2

使い魔1 アドルフ【知力+2】

使い魔2 ルバード【感知+2】