

キャラクター名	プレイヤー名				
クリスティ・マスター・トナカイ					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	前科者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	12	18	12	14	9
ボーナス	2	2	4	6	4	4	3
クラス修正	0	1	0	2	2	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	8	6	5	3

HP	41
MP	70
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り					3			
胴部	メイジローブ				3				
補助									
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	4	0	5	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		6 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 2 d	
危険感知	6		6 + 2 d	
エネミー識別	8		8 + 2 d	
アイテム鑑定	8		8 + 2 d	
魔術判定	8		8 + 2 d	
呪歌判定			+ d	
鍊金術判定			+ d	

現在重量： 5  
最大重量： 7 所持金： 503000 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
	1							
効果： ビーストペイン 1 4 メジャー 20m 単体 魔術判定								
効果： 2D+10(無)「動物・魔獸・靈獸」は【魔法防御力】0でHPダメ算出。クリ：+1D								
マジックフォージ 2 3 ダメ口直前 自身 自動成功 シン1								
効果： ダメ+SL×2D								
リゼントメント 1 - 効果参照 - 自身 自動成功 シナ1								
効果： ダメ+CL×10魔攻併。魔攻対象単体に変更、								
ファミリア 2 - アイテム - 自身 - 使い魔(P136)をSL個取得								
効果： ファミリアアタック 5 5 メジャーアクション 20m 単体 感知 使魔携								
効果： 特殊攻撃。(SL+2)D+CL (貫通ダメージ) ※クリティカル：ダイスロール増加								
ファミリアコンビネーション ★ 9 メジャーアクション 自身 自動成功 メフ1								
効果： メジャスキor/ワ使用できる								
ファミリアサポート 1 - パッシブ - 自身 - 使魔携								
効果： サモスキル命中判定に+1D								
ハイサモナー ★ 3 マイナー - 自身 自動成功								
効果： サモスキルアク判判定-1Dメイプロ終了まで								
エングレイブド 1 - マイナー - 自身 自動成功								
効果： プリリップSL3X+1EP取得。アフターブレイ時EPは全て失われる。ただしクライマックスフェイズ終了時EPが0点の場合シナリオ終了時あなたはNPCになる(P14参照)								
ミアズマバスター 1 - ムーブアクション - 自身 自動成功								
効果： SL点以下任意EP消費(最低1)消EP1→攻ダメ+10。メイプロ終了まで								
トリビアリスト 1 - 判定直前 - 自身 自動成功-1シーン1回								
効果： その判定を「知力」判定で代用判定する								
ビジランテ 1 パッシブ 自身 [感知]+1D								
効果： 隠密&発見【感知判定+1D】								
フェイス:ダグデモア 1 パッシブ 行動値+2								
効果：								

基本攻撃(ビーストペイン2D+10)+マジックフォージ(4D)+【ミアズマバスター(EP1=10)】+リゼンメント(CL×10)

ファミリアコンビネーションで

ファミリアアタック(5+2)D+CL+【ミアズマバスター(EP1=10)】

↓サポート系  
ファミリアサポート サモスキル命中判定に+1D  
ハイサモナー コ3 サモスキルアクション判定-1Dメイプロ終了まで

CL5初期所持金8000

オリハルコンの髪飾り：パッシブ：魔術判定に+1

タリスマン：装備者が行う魔術判定の達成値と魔法攻撃のダメージに+1

魔道酒×2 マイナー、メジャー、魔術判定の達成+2。シーン終了まで持続。消耗品

種族（イモから）スキル トリビアリスト その判定を「知力」判定で代用判定する

出自スキル ビジランテ 隠密&発見【感知判定+1D】

一般スキル フェイス:ダグデモア 行動値+2

使い魔1 アドルフ [知力+2]

使い魔2 ルパード [感知+2]

所持品				
魔道酒×2				
使い魔				
使い魔				
囮餌				