

キャラクター名 クラム・レターウィング	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	10	経歴	溺れたことがある		
経験点	1390		近所に芸術家が住んでいた 大好きな食べ物がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	6	器用度	9	7		22 + 1	3	ファイター	10			
		敏捷度	5	2		13	2	プリースト/グレンダール	7			
体	9	筋力	9	4		22 + 2	4	スカウト	3			
		生命力	5	6		20	3	レンジャー	4			
心	6	知力	5	7		18 + 1	3	エンハンサー	4			
		精神力	6	4		16	2	ウォーリーダー	3			

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p	交易共通語	○	○
武器習熟A/ソード	1-281p			
斬り返し	1-286p			
防具習熟A/金属鎧	1-282p			
マルチアクション	1-292p			
防具習熟S/金属鎧	1-282p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
メディテーション	
マッスルベアー	
バークメール	
神展の構え	
鉄壁の防陣II:鉄鎧	
陣率:慮外なる烈撃I	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	10	13	12	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート		24	-2	11
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	11	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精<炎・雷>のファルシオン・カスタム カスタム化[必筋、威力+3]	2H	21	0	2d+ 14	10	15	31										
フランベルジュ+1	1H両	23	1	2d+ 15	10	16	28										
フランベルジュ+1	2H	23	1	2d+ 15	10	16	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 11	16	67
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+ 5	2d+ 13	2d+ 12	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	魔力0で神聖魔法を反復する。隠密不可
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる
顔 ディスプレイサー・ガジェット	装備部位その他を得る
首 熊の爪	マッスルベアーの効果をも+1
背中 野伏のセービングマント	回避、抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 巧みの指輪	※値段、総個数は所持品欄にまとめて記載
腰 多機能ブラックベルト	
足 幸運の羽	貫通、突破の効果をかわしやすくなる
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
ウェポンホルダー	カイトシールド ※魔法印
左手 怪力の腕輪	
聖印(グレンダール)	
知性の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
とある冒険者の男が森の中で赤ん坊を見つける。 赤ん坊は白い厚手の布で覆われていて、すやすやと眠っている。 抱きかかえてみるとその布の中には「お願いします」とだけ書かれた一枚の手紙と、その森でよく見ることができるツバメの羽がひとつ差し込まれていた。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
少しの間悩んでから。男はその赤ん坊を育ててみることにした。 なにをお願いしますと言われたかは理解らないが、何となくそう思い浮かんだのだ。	□□□□⑳
冒険者の男はまず、その赤ん坊に名前を付けることに決めた。自分の姓と、あとは赤ん坊と一緒にあった手紙とツバメの羽。 心の中でそうそうに名前を決めると、冒険者の男は森にきた本来の用も為さないままにその場を後にした。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

