

キャラクター名  
イライザ・ハーディング

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	溺れたことがある		
経験点	420		異種族の友人がいる 師と呼べる人物がいる		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1			22	3	プリースト/賢神"キルヒア	3	
体	5	敏捷度	5			14	2	セージ	3		
		筋力	1			6	1	アルケミスト	2		
心	12	生命力	5	2		12	2				
		知力	9			21 + 1	3				
		精神力	9	1		22	3				

戦闘特技			言語	会話	読文
ターゲットィング	1-280p	p	エルフ語	○	○
魔法拡大/数	1-289p	p	交易共通語	○	○
		p	ドワーフ語	○	○
		p	魔動機文明語	○	○
		p	リカント語	○	
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ヴォーパルウェポン		
パラライズミスト		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要		
		筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14													
防護点+1				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																
				2d+																

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	3	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 6	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭 帽子	布・ニット製。黒いリボン付き。
耳	
顔	
首 聖印	神聖魔法の行使に使用。丈夫な紐付き。
背中 ロングマント	膝下の長さの外套、フード付き
右手	
腰 アルケミーキット	賦術を使用できる
足	
その他	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
旅立ち理由：名声を得るために	□□□□⑤
エルフのキルヒア神官の家庭に生まれ、幼い頃に溺れたことから未だに水場に対して抵抗感がある。その際、ナイトメアの男の子に助けられ、それ以来の友人関係が続いている。	□□□□⑩
故郷で一生を終えたくないと思い、親には何も言わずに最低限の荷物だけ纏めて冒険へ。一旗揚げまで帰らないが基本スタンス。本当はお父さんが怖いのである。	□□□□⑮
その道中でアルケミストの師と呼べる人物に助けてもらい師事。とはいえその師もまだまだ未熟であったため、基本を学んだに過ぎない。	□□□□㉓
	□□□□㉕
	□□□□㉗
ちなみに、APP14、OPP17である。	□□□□②

