

キャラクター名 カラー プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	家族に魔法使いがいる		
経験点	500		大きな失敗をした事がある 大好きな食べ物がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			19	3	グラップラー	2		
	敏捷度	7			21	3	スカウト	1		
体	筋力	4			6	1				
	生命力	16			18	3				
心	知力	2			11	1				
	精神力	18			27	4				

戦闘特技			言語	会話	読文
追加攻撃	220 p		交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p		グラスランナー語	○	○
防具習熟A/非金属鎧	1-282p				

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能	基本	基本	基本	追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0									
グラップラー	2	5	5	3						
フェンサー	0									
シューター	0									
鎧と盾						必要				
鎧						ミモレの上質布鎧	6	1	2	
盾										
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									1	
回避技能						グラップラー	合計値	6	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し データ	1H拳	0		2d+	5	12	3	0									
キック 武器無し データ	1H#	0	-1	2d+	4	12	3	5									
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+	5	12	3	10									
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+	4	11	3	11									
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	21 m	63 m	2d+	6	3						
					24						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	4	0							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
左手			
腰			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗
失われた家紋を取り戻す為	チェック
ヴァイスシティ用キャラ	□□□□⑤
	□□□□⑩
どこまでレベルが上がるかわからないので、余計なのが取れない。	□□□□⑮
	□□□□⑳
7まで上がることを想定	□□□□㉕
	□□□□㉙
牽制	□□□□㉛
投げ強化	□□□□㉟

