

キャラクター名
川中 エニシ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	キュマイラ	年齢	18	性別	男性
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	義理の両親	経験	喪失	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6		0			6	行動値	3
感覚	0		1			1	(非装備時)	3
精神	0	1	0			1	戦闘移動	8
社会	2		0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	3	
運転:	2		芸術:			知識:	2		情報: 学問	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
無慈悲な殴り	白兵	11r+4		11	1.5	計侵食値+4 C値8 侵食値79↓
殺すための殴り	白兵	12r+4		31	1.5.6.7	計侵食値+8 範囲選択 C値8 侵食値80~99
終わらせるための殴り	白兵	17r+4		38	1.5.6.7	計侵食値+8 C値7 戦闘用人格 範囲選択 侵食値100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品 (元の家族写真)	
コネ: 噂好きの友人	
情報収集チーム	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
朔夜	P 好奇心	N 不安		
戦闘用人格 (デュアルフェイス)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					
効果: C値-LV 下限値7								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体を利用した判定に+「LV+2」 d								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: シーン中こぶしの攻撃力を+「LV+8」								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行える。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回分								
銘なき刃	1	1	メジャー	武器		対決		
効果: 素手による攻撃のみ可 攻撃力LV+1								
フルパワーアタック	4	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果: 白兵戦の攻撃力に+「LV×5」								
セントールの脚	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: そのシーン、あなたの戦闘移動距離+LV×5m この効果はマイナーA使用で解除								
体型維持	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

亡くした弟のことを思うともう一つの声が聞こえるらしい
 気だるげな高校生。まじめに取り組んでも私には何も残らない。
 それでも私の高校生の社会的な地位は変わらない
 私は家族と共に死別したはずだった...
 こんな自分もういらぬ。逃げ出せるなら。他のやつに託したい
 それからの人生は、冷めた家庭、たらい回しにされたお邪魔もの
 どうして私の大切な人はいつもいなくなってしまうのだろうか
 山陰 東先生から遺志を託されて私は少しは前向きになった
 大切なひとから私は前に進む方法を学んだ

そして私は一人少女と出会う。彼女は私の血が欲しいという.....
 「分かり切ってるな、だって私、何もしてきてないもん、ちゃらんぼらん生きてたんだっただけだもん、自分の命を優先する意味なんてないもん、覚悟はある。お前を助けてやるよ.....私の血を吸ってくれ」
 私の目の前には困っている奴がいる。あとは分かりきってるよな