

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	?
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	18	25	20	6	6
ボーナス	3	3	6	8	6	2	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正				2			
能力値	3	3	6	12	7	4	3

HP	61
MP	99
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部	イレイションローブ				-2	2	-2	-2	-3
補助									
装身具	理知の宝玉								
	能力値		3	0	6	0	4	13	8
スキル								4	2
その他									
	総計(右)		3	5					
	総計(左)		3	0	4	2	2	14	7
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	12			12	+ 2 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP*3(マジカルハーブ)	
MPP*3	
毒消し	
HPP*2	
HMPP*2	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
売却分	

現在重量: 17  
 最大重量: 23  
 所持金: 3915  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(適用済み)								
コンセントレイト	1							
効果:								
ファミリア	2							
効果: 知力+2								
サモン・フェンリル	1	8	メジャー	20m				
効果: 7d+37 威圧								
ハイサモナー	1		マイナー					
効果: リアクション-1d								
フォースプリンガー	5							
効果: サモナーの魔法ダメージ+SL*4								
アニマルパクト	1		マイナー					
効果: シーン選択に攻撃を行う								
リゼントメント	1		攻撃時					
効果: DR+CL*10								
ガーディアン	1							
効果: DR-CL*5								
ウィンドバリア	1	6	判定前	20m			1R1回	
効果: 射撃と魔法の回避判定+5								
アブソリュートフォース	1							
効果: ダメージが入ったら相手の行動値-5								
バッテリーバックアップ	1		P					
効果: ラストアクションGET								
アンプリファイア	1		P					
効果: 魔術判定+1 ダメージ+2								
アクセラレーション	1		P					
効果: 行動値と移動力に+2								

現在重量: 17  
 最大重量: 23  
 所持金: 3915  
 預金・借金:

