キャラクター名

プレイヤー名

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	○魔神を危険視している		
経験点	500		大怪我をしたことがある。		
			蛮族と間違えられたことがある。…もとい、バレそうになったことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	6		26 + 2	4
		敏捷度	10	1		20	3
体	9	筋力	16	5		30	5
		生命力	18	3		30	5
心	4	知力	12	1		17	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
インファイト	IB36 p		p
防具習熟A/非金属鎧	IB31 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベア	
ガゼルフット	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
入門「ニルデスト流実践殺法」(喪失中)	30
秘伝「卑劣な目つぶし」(喪失中)	20
購入「プッシュダガー」	30
専用化「プッシュダガー」	50
名誉点 所持 270 /合計 350	

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	11	10	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ダズルスーツ		7	0	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	10	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
プッシュダガー 刃のついた武器。戦闘の最初の一撃のみC値-1	1H拳	3		2d+ 12	10	13	13										
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 11	9	13	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 10	10	13	20										

一般装備品 (消耗チェック)

<大切なもの>

<ツール等>

冒険者セット ○□□○□□

スカウトツール ○□□○□□

○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□ ○□□○□□

所持金 10640 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	7

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 サイレントシューズ	隠密判定に+2のボーナス修正
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ユーレリア地方出身。
元々普通の人間であったが、村を生贄を求めた魔神使いに襲われて家族を失う。
自身も大怪我をして生死の境にあったところをライカンスロープに拾われる。
その後、ライカンスロープに洗脳され、儀式が執り行われたものの、
洗脳が不完全であり、人間だったころの記憶を保持していた。
そこで、人間社会に溶け込みつつかつて村を襲った魔神使いを捜索することを決意する。
現在、エイギアにそのような魔神使いが見られたという話を聞き、エイギアまで向かうことに。

魔神を見ると顔の形相が恐ろしいことになり、別の意味で蛮族だと勘違いされたことがある。
なお、ライカンスロープの群れから勝手に脱走したため、ライカンスロープ達に追われている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟