

キャラクター名 ディアマンテ・フォルネーゼ プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	♀	年齢	16歳
冒険者Lv	13	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	1990		毒を飲んだ事がある		
		毒を飲んだ事がある			

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	15	13		32	5	ファイター	13	アルケミスト	1
体	11	敏捷度	4	5		13	2	コンジャラー	7	ライダー	11
		筋力	9	16		36	6	レンジャー	3		
心	5	生命力	8	6		25	4	セージ	1		
		知力	6	23		34	5	エンハンサー	5		
		精神力	13	8		26	4	バード	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
魔力撃	1B39p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31p		p
武器習熟A/メイス	1B31p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32p		p
武器習熟S/メイス	1B31p		p
武器の達人	1B31p		p
マルチアクション	1B39p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リーゼン地方語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	18	15	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導甲冑		26	-2	12
盾	グレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	12	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スカルクラッシャー	1H両	20	2	2d+ 20	12	22	45										
<small>人族畜族動物幻獣へのダメージ+3. 魔法の武器+1</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 12	18	76

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16/6	2d+ 0	2d+ 17	2d+ 19	49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	血水晶のチョーカー
背中	
右手	マナリング
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	正しき信念のリング

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	騎獣の献身
ビートルスキン	縦横無尽
アンチボディ	バランス
メディテーション	ヴォーパルウェポン
デーモンフィンガー	
モラル	
高所攻撃	
HP強化	
チャージ	
遠隔指示	
人馬一体	
超高所攻撃	
魔法指示	
特殊能力開放	

その他メモ	自動失敗チェック
Diamante・Farnese Diamanteはイタリア語等でダイヤモンドを意味する。	□□□□⑤
一般技能 鎧夫Lv5 皮革職人Lv3 調教師Lv2	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉓
リーゼン地方の【妖精の国】アルフォート出身。 父が騎兵を売りにしていた傭兵隊の隊長をしていたが、戦死したため後を引き継ぐ……はずだったが、傭兵団のメンバーの裏切りによってザルツまで逃げてきた。 復讐と傭兵舞台の再建を夢見て、ザルツでとりあえず資金稼ぎをする予定。	□□□□㉗
	□□□□㉛
	□□□□㉟

